松本城三の丸エリアビジョン アクションプラン 今和7年3月





# ACTION PLAN

# Contents

界隈の豊かなシーン 女鳥羽川界隈 松本城大手門跡界隈 アクションプランとは -009 3 大名町界隈 050 小さなチャレンジの積み重ね 4 土井尻界隈 -060 5-1 上土・緑町界隈 界隈で取り組むアクションプラン-025・ 上土・緑町界隈 9 鷹匠町・北馬場界隈 今後の三の丸エリアプラットフォーム―103 終章

序章

# 界隈の豊かなシーン

# エリアが目指す暮らし(松本城三の丸エリアビジョン:令和4年3月策定)

# 合言葉 「誰かに語りたくなる暮らし」

令和4年3月に松本市が策定した「松本城三の 丸エリアビジョン」(以下、「エリアビジョン」)は、「誰 かに語りたくなる暮らし」を合言葉に掲げ、地元の 人々の豊かな暮らしの実現と、訪れる人が何度でも 通いたくなる松本になることを目指しています。

#### 松本城三の丸エリアの合言葉

# 誰かに語りたくなる暮らし

松本城三の丸エリアで目指すのは、お気に入りの居場所を持つことができ、会いたいと思える人がたくさんいて、チャレンジしたくなるような環境です。そして、それらの喜びをお互いに語り合うことでまちへの愛着が生まれ、何気ない日々の暮らしを楽しめる心地よさが育まれていきます。



# 何気ない日々の 暮らしを楽しむ

豊かな自然、多様な 文化、人とのつなが りに囲まれて暮らす。 生活を彩るのは人・ 物・事との

「偶然の出会い」



### お気に入りの 居場所がある

いつものカフェや水 辺の遊び場、音楽仲間が集う店。

お気に入りの居場所 を複数持てる

「選択肢の多様さ」



### チャレンジ したくなる

趣味仲間や芸術家、 起業家など、表現したい人、挑戦したい 人の自由な発想と活動を受け入れてくれる「寛容さ」



### 街の物語を 感じられる

歴史や文化や多種多様な感性。

松本に暮らす喜びを お互いに語り合うこ とで醸成される

「街への愛着」



### 会いたい人 がいる

素 敵 な 飲 食 店 やショップのオーナー、若手の作家さんや山登りの仲間。趣味嗜好で繋がっていく

「顔が見える繋がり」

出店:松本城三の丸エリアビジョン



















第 1 章

アクションプランとは

# アクションプランとは

「松本城 三の丸エリアビジョン」で 描いたシーンを 日常とするための 具体的な行動指針 松本城三の丸エリア (以下、「三の丸エリア」) では、エリアビジョンの実現を推進する 民間主体の組織「三の丸エリアプラットフォーム」(以下、「三の丸AP」) が令和4年12月 に立ち上がりました。令和5-6年度には、三の丸APのメンバーを中心に、7つの界隈 でさまざまなチャレンジ (社会実験) を実施。界隈に新しく豊かなシーンが生まれました。

続く令和7年度からは、これまでのチャレンジを日常のシーンとしていくため、2年間で得られた成果を基にした、さらなる取組みへと移行していきます。

「松本城三の丸エリアビジョンアクションプラン」(以下、「アクションプラン」)は、令和7年以降に行政と民間が参照しながらプロジェクトを進めていくための具体的な行動指針です。今後ハード整備が実施される界隈については、アクションプランを基に具体的な設計図書へと落とし込んでいくこと、また、三の丸エリアが対象となる各種計画についても、アクションプランを踏まえた内容が盛り込まれていくことが見込まれます。



段階的な まちづくりの プロセス



各計画の 位置付け

年月



令和4年3月



# アクションプラン策定の経緯

# 小さなチャレンジ -



Metoba ピクニックデイ



滞留空間創出(大名町通り)



Riverside Bazaar coco soir (ココソワール)



お城下町 パフォーマンスフェスティバル

令和3年	度以降の取組み	内容					
	令和3年度(2021)	令和4年度(2022)			令和5年度(2023)		
Step	Step () 目指す姿と 進め方を考える	Step <b>1</b>	エリアの豊 想像する	かなシーンを	Step <b>3</b> 小さ	<b>ジ</b> くチャレン	ジする
		Step 2	シーンに共	感する仲間を見つ	つける・増やす		
全体の動き	「エリアビジョン」 策定	「三の	丸 AP」 設立	公開プレゼン		公開レポー	<b>卜</b> 11 月
				リーダー会請	<b>九</b> 2	3 4	5
チャレンジ (社会実験)	三の丸 AP キックオフトー (令和 4 年度設立総会時)		三の丸 AP の 2: 和 4 年度公開プレゼ		①女鳥羽』 ②松本城 ③大名町 ⑤-1上土 ⑤-2上土	大手門跡界 界隈/⑥松: ・緑町界際 ・・緑町界際 ・北馬場界	本城南 畏 畏
—————————————————————————————————————		2.21					

連携企画

パブリック・ リレーションズ

令和5年度 公開プレゼレテーション プレHP・SNSオープン [WEB] 🤑 HPオープン [WEB] 🯰

図書館シンポジウム

Journal [紙面] ①

三の丸 CLEAN& MEETS [対面] ①



令和5-6年度の2年間は、エリアビジョンに基づいたさまざまなチャレンジとその効果検証、それらを踏まえたブラッシュアップを繰り返してきました。そうした成果の積み重ねと生じた課題を踏まえ、アクションプランを策定しました。また、活動の過程でも、毎月のリーダー会議での情報共有や意見交換、パブリック・リレーションズの取組みを通じた関わりしろの拡大、三の丸エリア内での他プロジェクトとの連携企画実施などに取組んできました。









土井尻まちなかリビング



タカノバ



フルフラット化社会実験

# 三の丸APとは

# 緩やかな関係性を紡ぐ "三の丸エリア プラットフォーム"

#### 三の丸APの構成員

三の丸APは、エリアビジ ョン実現に向けたプロジェ クトを実施する主体となる 「事業会員」、プロジェクト 実施の協力を行う「連携会 員」、プラットフォームの運営 を担う「運営委員」などにより構 成されます。事業会員/連携会員は、 エリアビジョンの理念に賛同する右 記の方が対象です。



#### 【プロジェクトサポーター、会計、監事、事務局】

- ●事業会員:審査を受けて一定の条件を満たすプロジェク トを実施する3名以上のグループ(各種支援が受けられます)
- ●連携会員:新たなプロジェクトを考えている人、プロジェ クトに協力したい人、情報提供をしたい人など

三の丸エリアの各界隈はこれまでも自発的な取組みを行っていました が、他方で「ほかの界隈が何をやっているか知らない」「周辺の界隈と 何か一緒にやりたい」といった、繋がりを求める声も多く聞かれました。 そこで、各界隈の独立事業はそのまま継続しつつ、界隈間の繋がりを強 化して持続性ある運営基盤を構築するため、プロジェクト支援に徹する プラットフォームを構築しました。ただし各界隈が実施するプロジェクト の意思決定に三の丸APは関与せず、三の丸APの自主事業も最小限。 あくまでも界隈の伴走支援に徹することが特徴となっています。



三の丸APのメンバー(令和4年度公開プレゼンテーション時)

#### 三の丸APの役割

#### 界隈間の 情報共有連携促進

- ●各界隈で行われるさまざまな動きの 集約
- ●界隈間での情報共有と連携の促進
- ●新たな担い手や活動主体とのネット ワークづくり

#### 個々の プロジェクトサポート

#### ●技術的サポート

(社会実験等の企画支援、許認可等の 行政手続き支援、規制緩和など)

●資金的サポート

(社会実験などに対する活動資金補助:

令和5-6年度のみ) ●広報的サポート

(市内外へのプロモーション・情報発信)

#### エリアにおける 全体最適化

- ●各プロジェクトとエリアビジョンとの 整合性の確認/全体コーディネート
- ●各種データ収集・分析による社会実 験の効果検証とフィードバック

#### 三の丸APサポーター募集中!

三の丸APでは、サポーターとして社会実験や三 の丸APの取組みを支援いただけるボランティア・ アルバイトも募集しています。街に関わりたい、街

の人と繋がりたい、何か一緒 にプロジェクトをやってみたい、 といった想いのある方、ぜひ 右記のORコードよりお申込み ください!



# 三の丸APの運営・取組み

## 毎月のリーダー会議による 情報共有・意見交換

三の丸APの取組みの根幹を成すのは、毎月1回実施するリーダー会議です。各プロジェクトのリーダー・サブリーダーや関係者が集い、それぞれのプロジェクトの進捗状況を共有し、意見交換を行います。困り事も共有してみんなで解決策を考えたり、「こんなことをしてみませんか」と新たな連携企画の考案・提案も。定期的に顔を合わせて知恵を出し合うことで、三の丸AP内での信頼関係が構築されました。季節の良い時期には屋外で会議をしたり、公共空間を使ってみるなどの試行も、あわせて行っています。



リーダー会議@枡形跡広場の様子

# プロセスを公開する: 公開プレゼンテーション/ 公開レポート&フィードバック

三の丸APは、取組みのプロセスを公開しています。各年度末には三の丸APが支援するプロジェクトを決める公開プレゼンテーションを実施。運営委員の審査を経て、サポートの可否を決定します。後半に行う公開レポート&フィードバックでは、各プロジェクトの結果報告の後、運営委員や参加者から意見感想をもらい、プロジェクトのさらなるブラッシュアップを図っています。



令和4年度公開プレゼンテーション



令和5年度公開プレゼンテーション



う和6年度公開レポート&フィードバック

# 三の丸エリア庁内プロジェクトチームの 取組み・三の丸APとの連動

### 組成

松本城三の丸エリアの各界隈に立ち上がったプロジェクトを行政としてバックアップするため、三の丸APと連動する市役所内のプロジェクトチームを組織し、部局横断でサポートする体制を整えました。

### 編成

庁内プロジェクトチームは交通、文化観光などテーマごとに関連部署をチーム化し、各界隈のプロジェクトの取組みの共有や、各部署が進める施策との連携について意見交換する場となっています。今後も、このアクションプランに掲げた取組みの実現に向けて必要な関係部署とチームを形成し、部局横断でサポートしていきます。

### 取組み

チーム毎の情報共有会議の開催、毎月の 庁内電子掲示板等での松本城三の丸エリア の情報発信などにより、各プロジェクトの最 新情報を共有し、具体のプロジェクト連携に ついては個別に各課と意見交換を重ねてき ました。また、この公民連携の取組みを持 続可能なものとするため、庁内プロジェクト チームの枠を超えて全庁職員対象に、取組 みの意義や行政職員の役割について理解を 促す研修を実施しています。

#### 【令和6年度庁内プロジェクトチームの編成】

交通:交通ネットワーク課、公共交通課、自転車推進課、都市計画課、建設課、維持課、商工課

文化観光:商工課、観光プロモーション課、文化振興課、松本城管理課、博物館、住宅課、移住推進課、

都市計画課、文化財課

市役所:総合戦略室、庁内関係各課

旧開智学校周辺:中央図書館、博物館(旧開智学校校舎)、公園緑地課、スポーツ施設整備課、都市計画課

#### 【その他関連部署】

大名町通り整備:維持課、建設課、上水道課、下水道課、

都市計画課、交通ネットワーク課、公共交通課、自転車推進課 グリーンインフラ:都市計画課、森林環境課

若者の居場所:地域づくり課



三の丸エリア庁内プロジェクトチーム:情報共有会議



公共空間活用実務研修:講義



公共空間活用実務研修:ワーク



公共空間活用実務研修:発表

第2章

# 小さなチャレンジの 積み重ね

# 2年間(令和5-6年度)のチャレンジー覧

女鳥羽川界隈 Metoba リバーサイドプロジェクト

#### 「令和5年度]

- ・女鳥羽川の草刈り・清掃〉毎週実施
- ・ピクニックセットレンタル通年
- ・Metoba ピクニックデイ ▶ 10 月 7 日 ・8 日

#### [令和6年度]

- ・女鳥羽川の草刈り・清掃と毎週実施+毎月エクセラン高校と実施
- ・仮設階段設置▶11月4日月~6日録
- ・ピクニックセットレンタル ▶通年
- Metoba ピクニックデイト4月29日旬、10月27日旬
- ・松本山雅との清掃・ピクニック▶8月17日

# 松本城大手門跡界隈

六九通り周辺の公共空間・空き店舗等利用検討会

#### 「令和5年度]

- ・六九古本市▶11月3日@ □

#### 「令和6年度]

- · 六九古本市 ▷ 11月3日**目** □
- 大名町界隈 6 松本城南・西外堀界隈

THE SANNOMARU TERRACE プロジェクト

#### [令和5年度]

- ・滞留空間の創出(大名町通り) ▶通年 ■
- ・三のマルシェ(外堀大通り) ▶4月1日 4、9月16日 4/17日 日、

#### 10月7日 4 / 8日 8

・ICE・BAR 三の丸 (外堀大通り) ▶1月 27日 ■

#### 「令和6年度]

- ・滞留空間創出 (大名町通り) ▶通年
- ·滞留空間創出(枡形跡広場) ▶8月、1月24日 4 / 25日 **2** Ⅰ
- ・桜 BAR 三の丸 (外堀大通り) ▶
- 4月6日❶ / 7日圓、13日❶ / 14日圓 ■



[凡例] 活用した空間・制度 ■:道路活用

- - ■:河川活用
- ■:広場活用
- □:交通規制

土井尻界隈 まちなかリビング

#### [令和6年度]

· 仮設小屋設置 ▶4月5日 ●~6日 目、8月8日 录、

8月17日40~23日60など ■

上土・緑町界隈 **5・1** お城下町まちづくりコミューン

#### [令和5年度]

・お城下町パフォーマンスフェスティバル▶9月30日40~

10月8日 🔳

#### [令和6年度]

- ・あげつちシネマフェスティバル > 9月21日 4 / 22日 目 ■
- ・城下町・アーティスト倶楽部音楽祭 ▶ 10月12日 4 / 13日 日
- ・まつもと演劇祭/お城下町パフォーマンスフェスティバル

▶10月11日圇~13日圓 ■

5-2 上土・緑町界隈 みどり食堂

#### 「令和5年度]

・みどり食堂 ▶4月9日 (3)、8月5日 (4) / 6日 (5)、

10月14日 4 / 15日 日

#### 「令和6年度」

- ・みどり食堂 > 9月21日 ●、10月27日 ■
- ・日陰・滞留空間常設設置 > 9月~通年 ■
- 鷹匠町・北馬場界隈 松本国宝の架け橋プロジェクト

#### 「令和5年度]

・タカノバ▶9月16日44オープン~通年 [令和6年度]

#### ・タカノバ ▶ 诵年 ■

- ・アウトドア&防災フェス▶9月21日 🗗 🔲 🔲

三の丸AP主体 大名町通りフルフラット化社会実験

[令和6年度] 12月22日 ■ □

三の丸AP主体 エリアサインプロジェクト

# 社会実験効果検証総括:「誰かに語りたくなる暮らし」の実現に寄与

2年間に実施した社会実験が「誰かに語りたくなる暮らし」の実現に寄与しているかを検証するため、利用者アンケート調査、アクティビティ調査、交通量調査等による効果測定を行いました。その結果、偶然の出会いが生まれたことや利用者の高い満足度、多様なアクティビティが生まれたこと、新たなチャレンジが多くなされた

こと、長時間の滞在が生まれたことなどにより、「誰かに語りたくなる暮らし」が一時的に実現できました。効果が見られた一方で、様々な課題も見えてきました。

今後は、この効果検証結果をプロジェクトに反映すると共に、この成果が日常的 に生まれるよう、ハード整備や仕組みづくりへと展開していきます。

#### 効果検証総括(令和5-6年度)



### 誰かに語りたくなる暮らし

何気ない日々の 暮らしを楽しむ 「偶然の出会い」 お気に入りの 居場所がある 「選択肢の多様さ」 チャレンジ したくなる 「寛容さ」 街の物語を 感じられる 「街への愛着」 会いたい人 がいる 「顔が見える繋がり」

### 効果 検証結果

#### 誰かに語りたい・伝えたい:93%

偶然の出会い の創出

出会いがあった: 71%

まちを訪れる きっかけの創出

初めて訪れた: 39%

高い満足度 満足・やや満足: 92% 多様な アクティビティの 創出

> アクティビティ数 の増加 従前:129

実施時:3,845

アクティビティの 種類の増加

心地よい滞在・ 歩行環境の創出

心地よく利用した/ 歩いた:98%

市内/市外双方 の利用の創出

市内外の方に 利用された 各種表現/ 挑戦の受け入れ

新たなチャレンジが多くなされた

様々な新しい チャレンジや 表現活動を 受け入れた

また来たい:93%

長時間の滞在

の創出

1時間以上の長時間

滞在も多くみられた

社会活動の創出

社会活動の アクティビティ数 の増加

従前:43 ↓ 社会実験:2,648

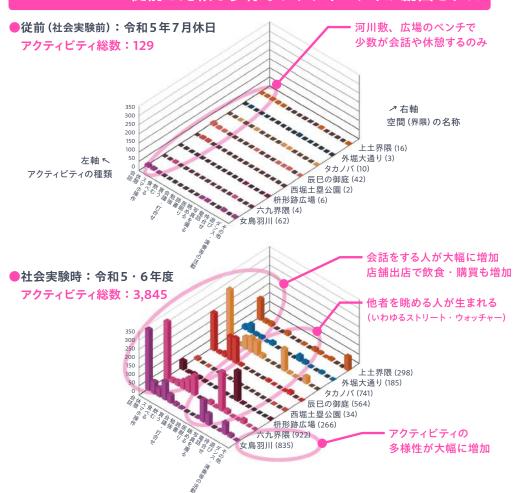
多様な世代/属性の利用

幅広い世代、属性の 方の利用が見られた

%表記は社会実験のアンケート結果を示す

令和5-6年度の各社会実験が、エリアビジョンで掲げる 「誰かに語りたくなる暮らし」の実現に寄与したと言えます

#### アクティビティ調査: 従前と比較し多様なアクティビティが創出された



# 歩行者ネットワーク形成/居場所・目的地づくりに向けた取組み

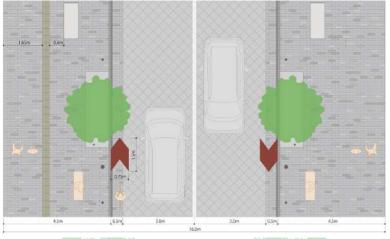
エリアビジョンで掲げた「界隈の魅力が連なる歩行者ネットワーク形 成」「選択多様性のある身近な居場所・目的地づくり」の実現に向け、 2年間の社会実験・効果検証で一定の成果が得られた下記の取組みに ついて、今後関係者とともに日常化を目指していきます。

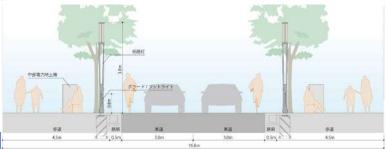


#### 大名町通り再整備

道路総幅員16mのまま、 歩道幅員を拡張し、歩車道 をフルフラット化し、舗装、 照明等の再整備を行います。 将来的にはより歩行者に優 しい環境づくりを目指します。

- 主要な歩行者 ネットワーク (エリアビジョンより)
- ■■■ バス路線
- 主要駐車場
- → 幹線道路(総合交通戦略より)





再整備時の平面・断面道路構成イメージ



再整備時の

#### 大名町通りフルフラット化社会実験

再整備後の幅員構成や設 え、滞留空間の確保等を実 際のスケールで体感するこ と、また今後の道路活用を よりイメージしやすくするた め、歩車道フルフラット化 の社会実験を実施しました。



フルフラット化 社会実験の様子

#### 六九女鳥羽川沿い道路歩行者天国化

毎週土曜日(仮)の歩行者 天国化(時間帯交通規制)を 目指し、松本市維持課、警 察、公安委員会、周辺関係 者等と検討・協議・合意形 成を進めます。



歩行者天国化 社会実験の様子

#### 大名町通りの滞在空間化

大名町通りの店舗軒先に ベンチを常時設置し、滞在 空間を創出しています。ま た、外堀大通り南側歩道(紫 陽花北側)には日陰付きベン チを新たに設置しました。 大名町通り再整備後も制度 を活用して通りの滞在空間 化を目指します。



滞在空間化 社会実験時の様子

#### 開智通りトランジットモール化

トランジットモール化 (バスのみ通行可能な歩行者天国化)を目指し、松本市維持課、警察、公安委員会、バス事業者、周辺関係者等と検討・協議・合意形成を進めます。



トランジットモール化 社会実験の様子

#### 枡形跡広場の滞在快適性向上

枡形跡広場に日陰や滞留 空間を設置し、滞在快適性 を高めることを目指します。



滞在快谪性向上 社会実験の様子

#### 女鳥羽川の回遊性向上

女鳥羽川の河川敷に渡渉 ラインと階段を整備すること で、ナワテ通り・中町通り 双方への回遊性を向上する とともに、維持管理をしや すくしきれいな河川環境を 保ちます。



社会実験の様子

#### 辰巳の御庭の滞在空間化

辰巳の御庭(松本市道)に ベンチやせせらぎデッキ、 日陰等を常設設置し、滞在 快適性の高い空間とするこ とを目指します。



滞在空間化 社会実験の様子

#### エリアサインによる回遊性向上

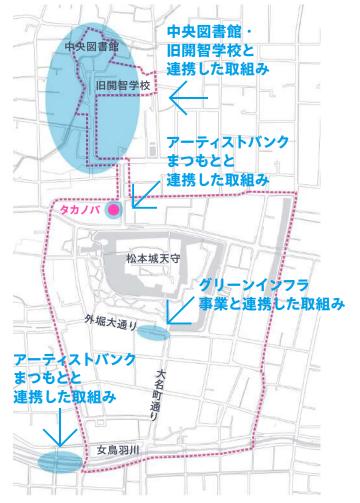
さりげなく界隈を知らせ る道標としてのエリアサイ ンを設置することで、訪問 者の案内や誘導を行います。 主に界隈の境界部分に設置 することを想定しています。



エリアサイン模型 設置の様子

# 三の丸エリアの他プロジェクトと連携した取組み

三の丸APや各界隈のプロジェクトをきっかけとして、 三の丸エリア内の他のプロジェクトと連携した取組み が生まれています。今後も積極的に他プロジェクトと 連動し、新たな動きを生み出していきます。



#### 外堀大通り(グリーンインフラ)

山と街の緑の循環を目指し、外堀大通りに地元材を使い土に還るベンチを設置しました。グリーンインフラから広がる社会課題への関心向上や啓蒙啓発を図りながらくつろぎ空間を生み出し、エリアビジョンに掲げる「南・西外堀/天守/北アルプスを一体的に望む特等席」の実現に寄与します。



天守・北アルプスを望む土に還るベンチ

#### 文化振興(アーティストバンクまつもと)

日常的にアートが感じられる街を目指す中で、アーティストバンクまつもと登録者の発表の場として各界隈のライブ企画と連携しました。



Riverside Bazaar coco soir (ココソワール) と連携したライブ

#### 中央図書館・旧開智学校

まちなかにおける図書館の在り方を検討するシンポジウムの実施や連続トーク企画「ライブラリレーまつもと」の 連携などを実施しました。



図書館シンポジウムの様子

旧開智学校のリニューアルオープンに合わせ、タカノバ、中央図書館、旧開智学校が連携して「国宝の架け橋リビング」を実施しました。

三の丸 AP や各界隈のプロジェクトをきっかけとして、三の丸エリア内の他のプロジェクトと連携した取組みが生まれています。









国宝の架け橋リビングの様子

# パブリック・リレーションズの取組み

#### 三の丸 CLEAN&MEETS [対面]

街の掃除とコーヒータイムをきっかけに、松本に 関わる人と出会い、顔が見える繋がりをつくります。



#### 三の丸おさんぽ&MEETS [対面]

街のおさんぽをきっかけに、街と人をより深く 知り、顔が見える繋がりをつくります。



#### オフィシャルサイト [WEB]

各プロジェクトの詳細や三の丸APの組織体制、 今後予定されているチャレンジやイベント等の情 報を発信しています。



### 三の丸エリアへの関わりしろをつくる

三の丸エリアでの取組みをより持続的なものとしていくため、三の 丸APや各プロジェクトの情報をわかりやすいかたちで可視化・発信し ています。同時に、様々な人と三の丸エリアとの関わりしろを拡げて 新たな担い手と繋がることを目指し、パブリック・リレーションズの取 組みを進めています。幅広い層にアプローチするためWEB、紙面、 対面など複数の媒体を設けているのでぜひ一度ご覧ください。

#### Magazine [WEB: note]

三の丸エリアにまつわる「ためになるお話」「注目 のひと・もの・こと」など、誰かに語りたくなるテー マを掘り下げて伝える不定期のWEBマガジンです。

#### Journal [紙面]

毎月一回、三の丸AP の情報を紙媒体で発行し、 各町会に回覧しています。



#### **SNS** [WEB: Instagram / X / Facebook]

各プロジェクトの進 捗状況やチャレンジの 告知・報告等の情報を メインに発信しています。





Web Page

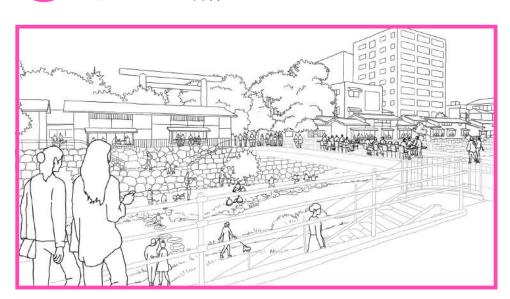
Instagram

界隈で取り組む アクションプラン



エリアビジョンの内容

# 

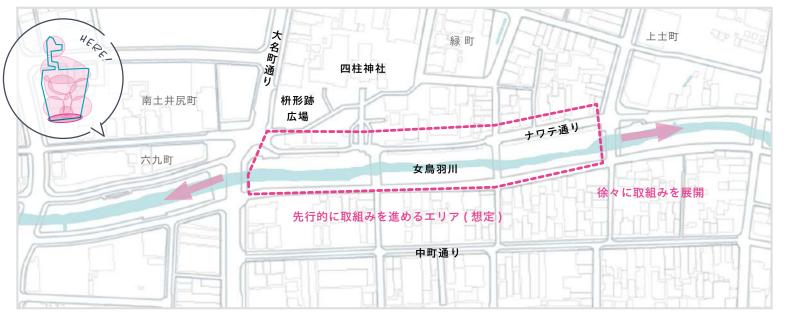


#### 取組方針

河川敷や橋、建物などで居心地良く滞在し、多様な表現活動 を行える・体感できる環境づくりを促進する。

ナワテ通りや河川敷、橋などを自由に歩き回ることのできる 仕掛け(魅力づくりと空間整備)をつくる。

水と緑の風景を守り、川辺を活かした活動を継続するため、 草刈りなどの維持管理を持続的に行う体制を構築する。









これまでに生まれた新たなシーン

ビジョンの実現を目指した 社会実験から、 こんなシーンが生まれました











プロジェクトメンバー



渡辺匡太 (株式会社スヰト)

皆さまのご協力本当にありが とうございます。これからも 川をきれいに安全に維持し つつ楽しいイベントを増やし ていきたと思います。

## Metoba リバーサイドプロジェクト

, ロジェ

2年間たくさんの方の協力のもと活動してき ました。松本市の中心市街地を流れるきれいな 女鳥羽川は、松本の財産であり、いままでもこ れからも市民や松本を訪れる人達にとって、思 い出の場所や松本の代表的な景色になればと思

っています。そんな女鳥羽川を、街の皆さんが いつでも歩けるように維持管理しながら、たく さんの人にとってお気に入りの場所で人々に語 りたくなる風景であり続けてほしいと思います。



サブリーダー

クック久美

(StoryhouseCafé & Bar/NawateGuesthouse)



(インタビュー記事はこちら)

プロジェクトに参加させて いただきありがとうござい ます!

今後も地元の学校や企業 と一緒に、お互いにとっ て有益な活動ができれば 嬉しいです。

#### メンバー

伊藤優司(越中屋)

角田輝久(鳥富)

ボイヤーケルトン(マウントデザートアイランドアイスクリーム)

河西徳浩 (KeiundoDesign)

クッククリス (StoryhouseCafé & Bar)

薬師寺麻記子(ファミリーマルシェ)

木内伸光 (翁堂)



令和5-6年度社会実験実施概要(実績)

### 令和5-6年度社会実験実施スケジュール

毎週の草刈り、月1回の高校生との清掃活動により女鳥羽川の環境維持を行っています。その上で、川の自由使用を促すピクニックセットのレンタルやタープによる日陰の設置、また各種イベントによる女鳥羽川への関わりしろの拡大を図ってきました。加えて河川敷の維持管理の効率化と利用者の回遊性向上に寄与する渡渉ライン(橋・飛び石など)や階段の設置を目指し、仮設の橋・階段の社会実験も行いました。















令和5年度社会実験実施概要

令和5年度社会実験実施概要(実績)

#### ①定期的に様々な人が川沿いを掃除できる機会やシステムを作る

- ●毎週の川掃除、毎月のエクセラン高校生との清掃活動
- ●草刈り機の購入やレンタルの検討:試運転や講習会の実施
- ●定期的な奈良井川改良事務所との整備

#### ②日常的な気軽なアクティビティの実施、座れるものと日陰の設置

- ●レンタルを行うため、地元作家の作品を中心にピクニックセットを制作
- ●ピクニックセットのレンタルが可能なシステムの構築
- ●誰もが日常的に使えるような日陰の設置
- ●幸橋下に仮設の渡渉ライン(橋)を設置

「Metobaピクニックデイ」@女鳥羽川河川敷(千歳橋~ーツ橋) 

#### ③川沿いを利用した非日常的なイベントの企画、開催

- ●既存イベントや新しいイベントの誘致
- ●新麦音楽祭の実施



#### Before •



#### After







#### 令和5年度社会実験効果検証結果

# 「Metoba ピクニックデイ」 ○令和5年10月7日 9:00-19:00・8日 9:00-17:00 の 女鳥羽川河川敷 (千歳橋~一ッ橋)

#### ●効果検証総括

何気ない日々の 暮らしを楽しむ お気に入りの 居場所がある 街の物語を 感じられる

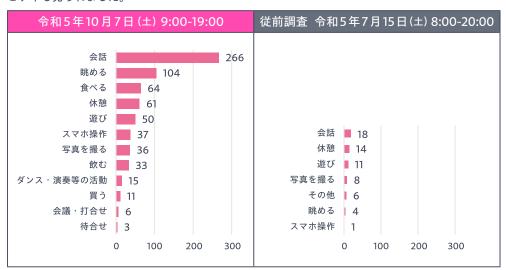
アクティビティ総数は従前から約5-11倍に増加し、「満足・やや満足」「また利用したい」がいずれも8割を超える高評価でした。

実施日	令和5年10月7日(土) 9:00-19:00	令和5年10月8日(日) 9:00-17:00	従前調査 令和5年7月15日(土) 8:00-20:00
天気	曇りのち晴	曇りのち雨	晴
最高気温/最低気温	<mark>20.2 / 8.3</mark>	20.2 / 8.3	30.2 / 17.1
アクティビティ	<b>687</b>	<b>282</b>	<b>62</b>
総数	(15回計測・410名)	(11回計測・192名)	(13回計測・47名)
利用者アンケート	「満足」「やや満足」 98% 「また利用したい」 93% <sub>(n=42)</sub>	「満足」「やや満足」 88% 「また利用したい」 92% <sub>(n=48)</sub>	_

#### ●アクティビティ調査

お気に入りの 居場所がある

従前より多くのアクティビティが生まれ、食べる/飲む/買うなど従前見られなかったアクティビティも見られました。



#### ●仮設橋の利用状況調査

お気に入りの 居場所がある

渡渉ラインとして仮設の橋を設置した結果、2日間で延べ約2、400名の通行が見られ、利用者ニーズがあることが分かりました。また、最長滞留時間は50分であり、設えによっては滞在場所としても機能しうることが分かりました。

実施日		令和5年10月7日(土) 9:00-19:00	令和5年10月8日(日) 9:00-17:00	2日間合計
	北→南	955	473	1,428
   橋通行	南→北	683	318	1,001
者数(人)	合計	1,638	791	2,429
	1時間平均	164	99	243
橋滞在者数(人)		146	97	243
総滞留時間		4時間25分	23時間24分	27時間49分
平均滞留時間		1分	14分	7分
最長滞留時間		最長滞留時間 15分		_

#### ●利用者アンケート調査:利用者の声

一年中橋があったら良い

河川敷散歩が子供たちと楽しめて 最高でした!!

タープの下で近くのカフェでコー ヒーとマフィンを買って休憩させ てもらいました。 椅子もあって川 のせせらぎも聞こえてとても良い 空間でした♡

自然を身近に感じられた

水辺が近いのは、 橋の上からとまた 違った景色や見え方があって楽しい

(橋で)子どもたちが喜んで何往復もしてました。川沿いの上の道路は車通りも激しく子連れだといつも恐る恐るなので河川敷にこういうルートがあると本当に助かります! 常設希望!!!!

水の音と日影があってよい、 椅子があるのがうれしいが 使ってよいのかどうか迷う



令和6年度社会実験実施概要(実績)

### 令和6年度社会実験実施概要

#### ①定期的に様々な人が川沿いを掃除できる機会やシステムを作る

- ●毎月の高校生との清掃活動/草刈り・ゴミ拾いイベント
- ●株式会社松本山雅との清掃活動
- ●草刈り機の購入
- ●定期的な奈良井川改良事務所との整備

#### ②日常的な気軽なアクティビティの実施、座れるものと日陰の設置

- ●ピクニックセットレンタルのパンフレット作成、掲示(レンタル数実績:8件)
- ●年3回のピクニックイベントの開催

「Metobaピクニックデイ」@女鳥羽川河川敷 (中の橋~一ツ橋) 令和6年10月27日● 9:00-16:00





#### ③川沿いを利用した非日常的なイベントの企画、開催

- ●既存イベントや新しいイベントの誘致
- ●ファミリーマルシェの実施(雨天により中止)













#### 令和6年度社会実験効果検証結果

#### ●効果検証総括

何気ない日々の 暮らしを楽しむ お気に入りの 居場所がある 街の物語を 感じられる

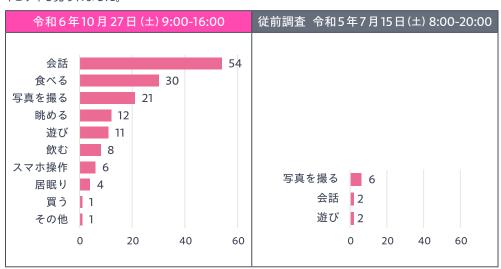
アクティビティ総数は従前から約15倍に増加し、「満足・やや満足」「また利用したい」「誰かに語りたい」がいずれも7割を超える高評価でした。

実施日	令和6年10月27日(土) 9:00-16:00	従前調査 令和5年7月15日(土) 8:00-20:00
天気	曇り	晴
最高気温/最低気温	24.0 / 10.5	30.2 / 17.1
アクティビティ	148	<b>10</b>
総数	(7回計測 · 103名)	(13 回計測・10 名)
利用者 アンケート <sup>(n=22)</sup>	「満足」「やや満足」 91% 「また利用したい」 77% 「誰かに語りたい」 86%	_

#### ●アクティビティ調査

お気に入りの 居場所がある

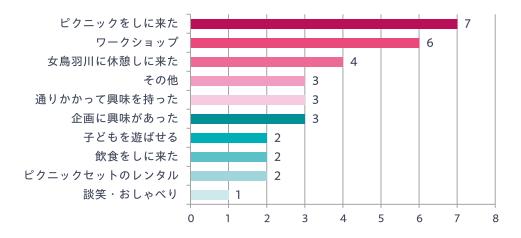
従前より多くのアクティビティが生まれ、食べる/眺める/飲む/買うなど従前見られなかったアクティビティも見られました。



#### ●利用者アンケート調査:なぜ Metoba ピクニックデイに来ましたか

お気に入りの

企画 (ピクニック、ワークショップ) を目的に来た人が多く、休憩しに来た人も多く見られました。通りかかって興味を持って来た人も一定数見られました。



#### ●利用者アンケート調査:利用者の声

休日の過ごし方として良い

川を眺めながらタープの下でゆっくりしたり、 子供と散歩するにも楽しい場所だった

外でゆっくりできる。 イオンモールより開放感がある

橋や階段があったら利用したかった

普段ピクニックは公園にお弁当を 持っていくことが多かったので川 沿いでお弁当を買ってできるのは 良いと思った

素敵なお店やそのお店の 方が親切でまた来たいと 思わせてくれました



令和7年度以降の具体的なアクション概要

#### 1. 実現したい「誰かに語りたくなる暮らし」のシーン

- ①地元の老若男女が気軽に利用できる環境(座って寛げる場所)があるシーン
- ②暮らす人と訪れる人が自然と街を楽しむシーン
- ③地球や環境に優しい地元ならではの習慣があるシーン

#### 2. プロジェクトの内容

#### ①川沿いを整備し、いつでも利用できる状態に保つ

月1回の高校生との清掃活動、地元企業との清掃活動 気軽に参加できる草刈り・ゴミ拾いイベント開催

#### ②川沿いの日常利用の促進

ピクニックセットレンタル (連携店舗の拡大やフリー利用の検討) 河川敷で誰でも気軽にアクティビティができることを引き続き周知

#### ③奈良井川改良事務所・松本建設事務所と連携した河川環境整備

持続的な維持管理と市民・来街者の回遊性創出のための渡渉ラインと 階段の設置

#### ④川沿いを利用した非日常的なイベントの企画、開催

将来的には日常になるようなイベントの企画・開催 河川の維持管理への関わりしろ拡大へ









#### 3. ハード整備/空間改変のイメージ

清掃活動の効率化、左岸・右岸、ナワテ通りと河川敷を行き来する回遊促進に向けて、 階段と渡渉ラインの常設化を目指します。



渡渉ラインイメージ(山口県長門湯本温泉)



清掃活動の効率化、左岸・右岸の回遊促進が見込まれる場所に、自然に溶け込むかたちで設置したい

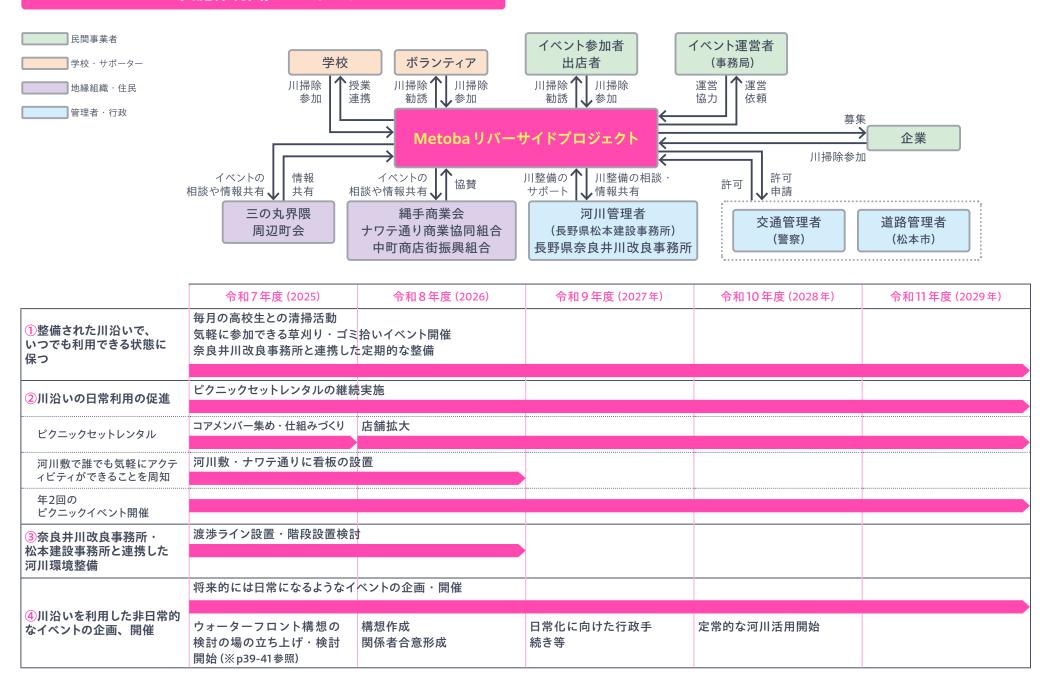
#### 階段イメージ(令和6年度社会実験時)



刈った草の搬出時の効率化に加え、ナワテ通りから河川敷へ下りて女鳥羽川に親しめるよう設置したい

#### 4. 実施体制図/ロードマップ

令和7年度以降、下記の体制とロードマップを描きアクションを進めていきます。





### 松本城大手門跡界隈

エリアビジョンの内容



# VISION さまざまな作り手たちが育む文化が出迎える

"松本城の玄関口"



#### 取組方針

河川敷や橋、建物などで居心地良く滞在し、多様な表現活動 を行える・体感できる環境づくりを促進する。

ナワテ通りや河川敷、橋などを自由に歩き回ることのできる 仕掛け(魅力づくりと空間整備)をつくる。

水と緑の風景を守り、川辺を活かした活動を継続するため、 草刈りなどの維持管理を持続的に行う体制を構築する。







(2)

松本城大手門跡界隈

これまでに生まれた新たなシーン

ビジョンの実現を目指した 社会実験から、 こんなシーンが生まれました











### 松本城大手門跡界隈

プロジェクトメンバー



### 六九通り周辺の公共空間・空き店舗等利用検討会

П

アーケードがあった頃の印象が強いため、そ の撤去後は通行のための道路となっていた面が、 強く、商店街として対策が必要でした。一方で クラフトフェアからの流れで、個性的な店舗が 徐々に増えてきていたこともあり、街の変革の 時期でした。この流れは六九通りだけに限らず、 大手門界隈に関わる西堀や今町も同様でした。 これらの流れが現代の日常に合った街になるこ とを目指しました。

まずは六九を主体に置き、春の工藝祭、秋の 古本市を人が集まるイベントとし、公共空間で ある女鳥羽川を「楽しめる場所」として演出し ました。

その集大成が、2024年7月に開催したココ ソワールです。これで夏にも場所を楽しむイベ ントが出来上がり、楽しめる場所としての印象 を確立できたと思います。今後は、通りや町会 の枠を超え、女鳥羽川と道路を有効活用して、 より楽しい場所を創生していきます。



伊藤慶

(株式会社紙館島勇)

工藝祭と古本市はもともと六九で行っ ていたコンテンツで、購入が主体であっ たのに対して、ココソワールは女鳥羽川 という「場」を利用するイベント。それを 新たに始められたのは大きな進化です。

> 今後はより六九を楽しめる 演出、そしてその演出をしてみ たいと思える人材が集まりや すい環境を作りたいです。



Magazine (インタビュー記事はこちら)

モチーフがあった古本市、 工藝祭の運営とは別に全く新 しいイベント、ココソワールを運営できた経験 がとても大きな変化だと感じます。

カウンターは日常化に向けて簡単に設置でき るようにデザインすることができたので、それを 思い立った瞬間に使える町になれたら最高です。 メンバー

細川良 (gram hair works) 山田照久 (monbus) 酒井三郎 (BAR & GRILL BURGER CHOP) 仁部信太郎(日日)



サブリーダー

前田大作

(アトリエ・エムフォオ株式会社)

六九通り周辺は、昨今新しい店舗の出店が相次ぎ、また問い合わせも増 えています。これは六九通りのもつ独特な雰囲気に魅力を感じる方が増えて いるとともに、ここ数年の六九工藝祭や建築芸術祭などのイベントで限定的 に空き店舗が活用されていることで可能性を示すきっかけができているため かと思われます。空き店舗活用は所有者様や近隣の方との関係性などもあり 簡単に進むことではありませんが、これからも地域の歴史を体現できる街並 みをつくる資産として捉えて可能性の模索に取り組みたいと思います。



### 松本城大手門跡界隈

令和5-6年度社会実験実施概要(実績)

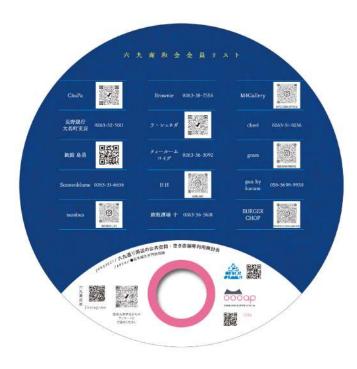
### 令和5-6年度社会実験実施スケジュール

そぞろ歩きしながら六九界隈の個性的な店舗を楽しめる環境づくりとして、毎週土曜日に女鳥羽川沿い 道路を交通規制して歩行者天国化することを目指し、既存イベントである六九工藝祭や古本市の際に通り の歩行者天国化を試行してきました。また、ココソワールという新たなイベントを立ち上げ、歩行者天国化 した女鳥羽川沿い道路と河川敷を活用した新たな風景も作り出しました。これらを通じて、六九界隈の個 性をより強め、点在する空き店舗に新たな明かりを灯すことへと繋げていきます。

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
令和5年度		六九工藝 5月27日 <b>●</b> ・28日						六九古本市11月	3日會10:30-15:0	0		
令和6年度		六九工 5月25日 <b>④</b> ・26日			rside Bazaar co 27日 <b>全</b> 15:00-21	co soir (ココソワ	(ענ–7	六九古本市11月	3日命10:30-15:0	0		









松本城大手門跡界隈 令和5年度社会実験実施概要

令和5年度社会実験実施概要(実績)

### ①六九通りの歩行者天国化:5月六九工藝祭

- ●「六九工藝祭」に合わせた六九通りの歩行者天国化、滞留空間設置・ 出店等による活用
- ●パラソルベンチの製作

六九工藝祭@六九通りなど 5月27日 28日 11:00-17:00







### ②六九通り・女鳥羽川沿いの歩行者天国化:11月六九古本市

●「六九古本市」に合わせた六九通り、女鳥羽川沿い道路の歩行者天国 化、滞留空間設置・出店等による活用

六九古本市@六九通り・女鳥羽川沿い道路 11月3日録 10:30-15:00









### 令和5年度社会実験効果検証結果

### 「六九古本市」▶令和5年11月3日録 10:30-15:00 @六九通りなど

#### ●効果検証総括

何気ない日々の 暮らしを楽しむ お気に入りの 居場所がある 街の物語を 感じられる

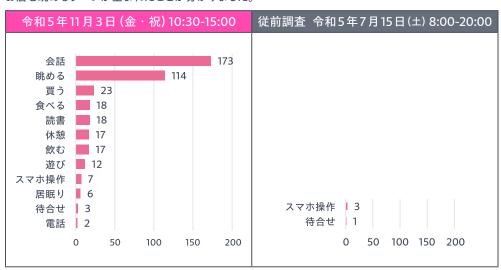
アクティビティ総数は従前から約100倍に増加し、「満足・やや満足」「また利用したい」「心地よく歩けた」がいずれも8割を超える高評価でした。歩行者通行量も従前の約4-5倍程度に増加しました。

実施日	令和5年11月3日(金·祝) 10:30-15:00	従前調査 令和5年7月15日(土) 8:00-20:00
天気 最高気温/最低気温	晴 <b>26.3 /</b> 5.8	晴 30.2/17.1
アクティビティ 総数	<b>410</b> (10回計測・299名)	<b>4</b> (13回計測・4名)
利用者 アンケート (n=58)	「満足」「やや満足」86% 「また利用したい」95% 「心地よく歩けた」100%	_
歩行者通行量	六九通り:1,818人 女鳥羽川沿い道路:911人 (10:30-15:00)	六九通り:359人 女鳥羽川沿い道:237人 (10:30-15:00)

#### ●アクティビティ調査

お気に入りの 居場所がある

従前に比べアクティビティの種類・数ともに増加し、特に会話/眺めるが多く見られ、交流や商品・お店を眺めるシーンが生まれたことが分かりました。

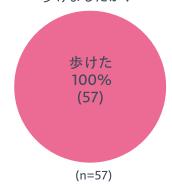


#### ●利用者アンケート調査

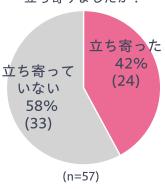
何気ない日々の 暮らしを楽しむ お気に入りの

会場内を100%の人が心地よく安心して歩けたという結果で、歩行者天国化することの効果が分かりました。また、42%が沿道店舗に立ち寄り、六九古本市による沿道店舗への相乗効果があったと言えます。

#### Q. 会場内は心地よく安心して 歩けましたか?



#### Q. 六九界隈の沿道のお店に 立ち寄りましたか?



### ●利用者アンケート調査:利用者の声

歩行者天国になっていて安心

ほっとできる通りで、 普段のぞきづらい店に入れた

老舗のお店に入ることができた。 お店の方との会話で実店舗のお 話とかできた 座る場所があったり、 ゆったり(人通りがそこそこあり)すごせる

こういう機会でなければ見られないものが見られた。 お店の人とお話ししたりできるのが楽しい

こういう天気の良い日に沿道のお店 がもっと開いて有効利用されていれ ばもっと楽しめる場所だと思います



令和6年度社会実験実施概要(実績)

### 松本城大手門跡界隈 令和6年度社会実験実施概要

### ①女鳥羽川沿い道路の歩行者天国化+河川敷活用

- ●市道1502 号線を白翁稲荷神社付近から monbus 付近まで歩行者天国化 滞留空間設置・出店等による活用
- ●川沿いの手すりに仮設カウンターを設置
- ●河川敷にて音楽ライブの実施
- ●河川敷を六九からナワテ通り側までライトアップ

Riverside Bazaar coco soir (ココソワール) @女鳥羽川沿い道路・女鳥羽川河川敷 7月27日 15:00-21:00





### ②六九通りの歩行者天国化

●「六九工藝祭」「六九古本市」に合わせた六九通りの歩行者天国化、 滞留空間設置・出店等による活用

六九工藝祭@六九通りなど 5月25日 € · 26日 € 11:00-17:00 六九古本市@六九通り・女鳥羽川沿い道路 11月3日 10:30-15:00





### 令和6年度社会実験効果検証結果

「Riverside Bazaar coco soir (ココソワール)」 ▶ 令和6年7月27日 15:00-21:00 (歩行者天国: 14:00-22:00) @女鳥羽川沿い道路・女鳥羽川河川敷

### ●効果検証総括

何気ない日々の 暮らしを楽しむ お気に入りの 居場所がある 街の物語を 感じられる

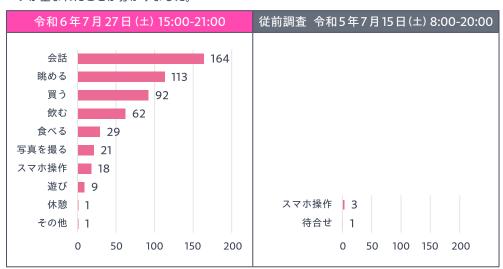
アクティビティ総数は従前から約125倍に増加し、「満足・やや満足」「また来たい」「心地よく歩けた」がいずれも9割を超える高評価でした。歩行者通行量は5倍以上増加しました。

実施日	令和6年7月27日(土) 14:00-22:00	従前調査 令和5年7月15日(土) 8:00-20:00
天気 最高気温/最低気温	晴 <b>34.6 / 21.1</b>	晴 30.2 / 17.1
アクティビティ 総数	<b>510</b> (6回計測・346名)	<b>4</b> (13 回計測・4名)
利用者 アンケート (n=59)	「満足」「やや満足」: 98% 「また来たい」: 100% 「心地よく歩けた」: 100%	_
歩行者通行量	2,585人 (14:00-22:00)	<b>478人</b> (12:00-20:00)

### ●アクティビティ調査

お気に入りの 居場所がある

従前に比べ、アクティビティの種類・数ともに増加し、特に会話や音楽演奏等を眺める、飲食のシーンが生まれたことが分かりました。



#### ●歩行者・自転車通行量調査

お気に入りの 居場所がある

会場である歩行者天国区間の道路の歩行者数は2、585人で、従前と比べて5倍以上増加しました。 西から東への通行量と東から西への通行量はほぼ同数でした。また、事故等なく歩行者天国を実施することができました。



●利用者アンケート調査:利用者の声

川沿いのカウンターが良い

ランタン、 提灯、 川のライトなどに感動。 テントがおしゃれ。 いい空間!

良いお店が多い、 河川敷に 降りるきっかけとなった

夜の歩行者天国はうれしい

ずっと続けてほしい企画です!

ゆっくり歩けたので良かった

飲食以外の弾き語りなど またやってほしい。 川を 挟んでというのも良い

席があるとよい。(少しで良いので)



### 松本城大手門跡界隈

令和7年度以降の具体的なアクション概要

### 1. 実現したい「誰かに語りたくなる暮らし」のシーン

何もない日に足が向く、通りと川辺に憩うまち。

①毎週土曜日(仮)は、"六九リバーサイドテラス(仮称)"

心地よい川沿いの空間が歩行者天国に。リバーサイドカウンター、リバー サイドベンチでくつろぐひととき。

②7月の夕暮れ、リバーサイドバザール「ココソワール」

令和6年度に始まったバザール。新しい松本の夏のウォーターフロントイベ ント。

③秋には、六九古本市。初夏には、六九工藝祭。

### 2. プロジェクトの内容

- ①毎週土曜日:女鳥羽川沿い道路の歩行者天国化(時間帯交通規制)
- ●女鳥羽川沿い道路 (市道1502号線:白翁稲荷神社付近からmonbus付近まで) を毎週土曜日に歩行者天国化
- ●ベンチやカウンター、沿道店舗のテラス席等の滞留空間設置、設置時に はイベントとしても活用
- ②松本を代表するウォーターフロントの創出
- ●河川敷の活用、川を使ったアクティビティの促進、カウンターや照明等 の設置、定期的な維持管理により象徴的なウォーターフロントを創出
- ③イベントのサポート
- ●5月末開催の六九工藝祭/7月末開催のココソワール/11月頃開催の 六九古本市等のサポート
- 4空き家・空き店舗活用
- ●六九工藝祭等のイベントの際に、空き家・空き店舗を暫定活用
- ●土地・建物オーナーとの関係性構築







### 3. ハード整備/空間改変のイメージ

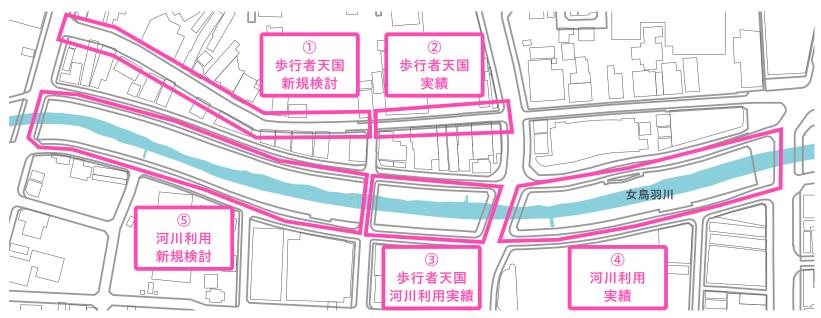






六九通りの南を流れる女鳥羽川の沿道は、美しい川の流れや西に 広がる空の景色が素晴らしいロケーションです。そこに歩いている人 がゆっくりが滞在するような場所をデザインできれば、松本に類を見 ない広々としたウォーターフロントになるのではないか。私たちはそう 考え、実験的に歩行者天国を実施したり、ベンチなどのパブリックフ ァニチャーを設置してその効果を確かめてきました。その結果大きな 可能性を感じ、今後川を眺めるカウンターデザインのブラッシュアップ や増設などを検討していきたいと思います。フードや物販の出店や沿 道店舗の参加が増え、賑わいが増していくことを期待しています。

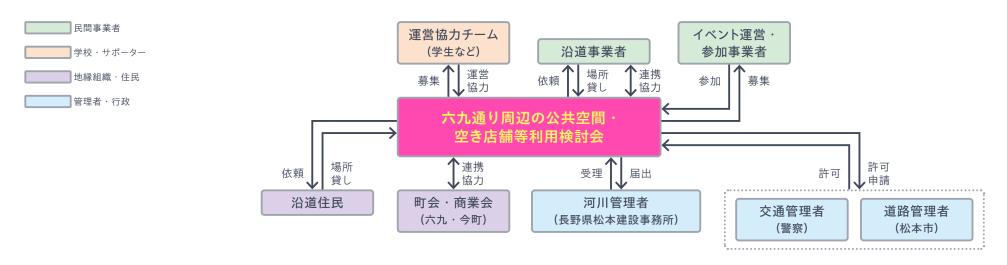
下記写真のテーブルは、女鳥羽川と六九を区切っていた河川フェンスに木製テーブルを設置することで、分かれていた空間を繋ぐのが狙いです。テーブルがあることで下にある川辺に目が行き、見上げれば美しい夕日や夕闇を楽しめ、横を振り返れば個性的なお店が立ち並ぶ。木製テーブルはこの場所でしか作れない演出に重要なアイテムとなります。





### 4. 実施体制図/ロードマップ

令和7年度以降、下記の体制とロードマップを描きアクションを進めていきます。



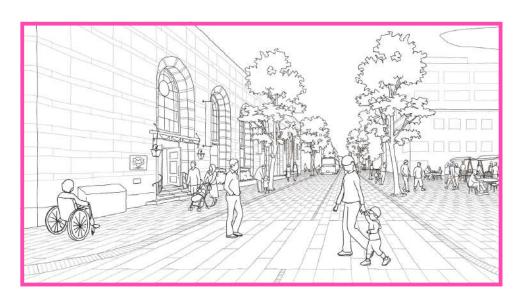
	令和7年度 (2025)	令和8年度 (2026)	令和9年度(2027年)	令和10年度(2028年)	令和11年度 (2029年)
①毎週土曜日:女鳥羽川沿い 道路の歩行者天国化	町会での意見収集、分析、 検討、合意形成 活用内容、運営体制検討 警察協議、公安委員会要望	警察・公安委員会協議	標識設置され次第 歩行者天国化実施	歩行者天国化実施	
②松本を代表するウォーター	ウォーターフロント構想の検 討の場の立ち上げ、検討開始	構想作成 関係者合意形成	日常化に向けた行政手続き等	定常的な河川活用開始	
フロントの創出					
③イベントのサポート	運営協力チームのメンバー 募集・体制構築	運営協力チーム主体でのイ ベント開催			
94. (2 kg) W = k					
④空き家・空き店舗活用	暫定活用実績の積み上げ 行政・民間不動産等との意 見交換	オーナーとの交渉等 行政・民間不動産等との意 見交換	空き家・空き店舗情報公開、 活用事業者募集のあり方等 検討	定常的な活用実施	

大名町界隈 大名町通り:外堀大通り南側 歩道(紫陽花北側):枡形跡広場 大名町通り・外堀大通り南側

エリアビジョンの内容



"人中心のシンボルロード"

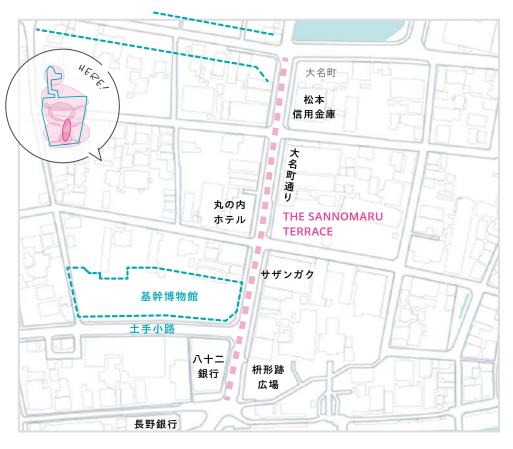


### 取組方針

沿道機能 (建物の低層部の用途) の滲み出しが通りを歩く人にと っての魅力となる環境をつくる。

公民連携により、地元主体の持続可能な街路沿道の活用と運 営を推進する仕組みを構築する。

沿道建物低層部へのサービス用途誘導や道路のフルフラット 化、道路と沿道建物の一体的なデザインなどの検討を行い、 中長期的に人を中心とした道路空間への再編を進める。







これまでに生まれた新たなシーン

ビジョンの実現を目指した 社会実験から、 こんなシーンが生まれました











プロジェクトメンバー



リーダー

神澤佑樹 (ホーユウ有限会社)

この2年間で大名町は大きな転 換期を迎えました。その中で、今 までの経験を活かし取り組めたこと は、今後の街づくりに大きく寄与で きると考えています。

> これからは、地域のアイデンテ ィティを強化し、住民・観光客と もに愛される街づくりに取り組ん でいきたいと思います。

### THE SANNOMARU TERRACE プロジェクト

, ロジェ

「誰かに語りたくなる暮らし」を合言葉に、 松本城・三の丸倶楽部を主体とし、近隣住民や 大名町町会の皆様と共に2年間活動してきま した。今まで培ってきた経験や知識、繋がりを 活かして取り組んだこの2年間の成果は、大 名町を新しいステージへ導いたと思います。

今後、大名町通りは道路の再整備を経て大き

く生まれ変わります。国宝・松本城天守への登 城道として、歴史や伝統を感じられる街並みを 日指し、今後はプロジェクトメンバーだけでは なく、今まで以上に近隣住民や大名町町会との 一体化を図り、連携しながらこの街の未来を描 いていきたいと思います。



Magazine (インタビュー記事はこちら)



サブリーダー

大宮康宣 (株式会社田立屋)

この2年間3つの界隈で社会実験を行ったことで、 街の賑わいや、憩いの場ができたと感じています。

実施の際に、楽しんでくださる一般の方のお声が励みになり ました。日常的に街の賑わいや憩いの場を創造したい思いの中、 継続的な運営ができるようにすることが課題と感じてます。今後、 担当する界隈の中だけでなく、街に関心のある外部協力をいた だける体制になれればと思っています。

#### メンバー

齋藤忠政(扉ホールディングス株式会社) 上原秀(北野建設株式会社) 橘由紀 (ホーユウ有限会社) 長谷川幸代(紫陽花)

福澤崇浩(三代澤酒店)

植田幸恵(植田鰹節店) 大宮小依(株式会社田立屋) 山田智之(松本信用金庫) 出井健太郎(百老亭)



令和5-6年度社会実験実施概要(実績)

### 令和5-6年度社会実験実施スケジュール

コロナ禍より継続して取り組んでいる大名町通りの歩道を活用した滞留空間創出をベースとしながら、枡形跡広場での滞留空間化や外堀大通りでの交流の場の創出に取り組んできました。今後は、令和10年頃竣工予定の大名町通りの再整備と並行して、大名町通りの活用に関する内容・組織体制・仕組み等の検討を進めて取り組んでいきます。

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
令	滞留空間創出(	大名町通り)										
和5年度	三のマルシェ (§ 4月1日 <b>⊕</b> 12:00				・ 17 日 <b>ョ</b> 10:0		三のマルシェ (5 10月7日 ①・8	外堀大通り) 日 <b>⑤</b> 10:00-16:00			BAR三の丸 (外: 7日 <b>⊕</b> 16:00-22:	
令	滞留空間創出(	大名町通り)			社会実	<b>実験の実践・検証</b>	協力(大名町通り	))				
和6年度	桜 BAR 三の丸 4月6日 <b>⊕</b> ・7 E	∃ <b>⊕</b> ,13 <b>□ ⊕</b> · 14	4日 <b>ョ</b> 11:00-16:00	清	帯留空間創出(枡	形跡広場)						









### 令和5年度社会実験実施概要

令和5年度社会実験実施概要(実績)

### ①ストリートファニチャーによる滞留空間創出

#### 大名町通り、枡形跡広場、外堀大通り南側歩道(紫陽花北側)

- ●ベンチの常設設置による滞留行為の創出
- ●居心地の良いベンチのデザイン検討と製作 (シェード付きベンチによる) 夏場の日陰づくり)

### ③枡形跡広場の滞留空間創出

●季節に応じた、テント、イス、テー ブル等の設置 (夏場の日陰づくり、滞留空間の創出)



### ②大名町通りの再整備に向けた社会実験の実践と検証

#### (大名町歩行者天国時に実施)

- ●街路灯へのフラッグ掲出
- ●通りを演出するための照明設置
- ●歩道空間の活用(ストリートファニチャーの設置/ 屋台でのミニマルシェの実施)
- ●街路樹等







### 令和6年度社会実験実施概要

令和6年度社会実験実施概要(実績)

### ①ストリートファニチャーによる滞留空間創出

### 大名町通り、枡形跡広場、外堀大通り南側歩道(紫陽花北側)

- ●夏場の日陰づくり(什器の改善、レイアウトの検証など)
- ●冬場の暖を取るための実験(滞留空間+ストーブ+飲食の機会など)

### ②大名町通りの再整備に向けた社会実験の実践と検証

#### (大名町歩行者天国時に実施)

- ●街路灯へのフラッグ掲出
- ●通りを演出するための照明設置
- ●歩道空間の活用 (ストリートファニチャーの設置/ 屋台でのミニマルシェの実施)
- ●街路樹等





### ③枡形跡広場の滞留空間創出

●季節に応じた、テント、イス、テーブル等の設置 (夏場の日陰づくり、心地よい時期の滞留空間、催事時ではない日常的な滞在快 適性の向上)









令和7年度以降の具体的なアクション概要

### 1. 実現したい「誰かに語りたくなる暮らし」のシーン

### 誰もが感じる"ちょっとしたひととき"の空間づくり

- ●城内三の丸を感じるシーン
- ●松本の人を感じるシーン
- ●暮らす人と訪れる人が共にくつろぎ、楽しむシーン

### 2. プロジェクトの内容

### ①くつろぎのひとときをつくる基盤づくり

- THE SANNOMARU TERRACE (大名町から3界隈への拡張とくつろぎのブラッ シュアップ)
- ●大名町通り、枡形跡広場のストリートファニチャー等の改善と整備
- ●大名町通りの再整備に向けた社会実験への協力
- ●ユニバーサルデザインのまちづくり

#### ②交流のひとときづくり

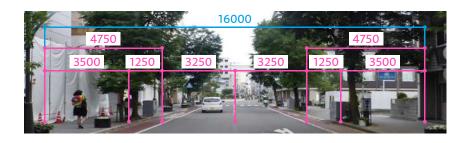
- ●空間利用に対しての活用マネージメント(質と持続可能性)
- ●交流の場の創出

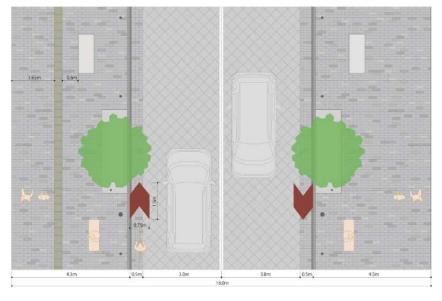


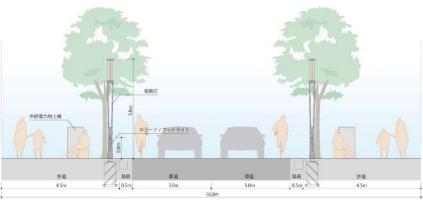




### 3. ハード整備/空間改変のイメージ







総幅員16mは変えず、幅員構成を変えて歩道を4.5mに拡張することで、歩行者にとってより安心安全な環境へと改善します。また、車道と歩道の高さが同じフルフラットな道路とすることで、歩きやすく滞留や活用もしやすくなる道路への再整備の検討が進んでいます。 2年間の社会実験の成果も再整備後の活用・運営へと繋げていきます。





### 4. 実施体制図/ロードマップ

令和7年度以降、下記の体制とロードマップを描きアクションを進めていきます。

民間事業者 学校・サポーター 地縁組織・住民 管理者・行政

サポーター 沿道事業者 沿道事業者 (地元住民・近隣住民など) (沿道店舗以外) 情報共有·个 ↑場所 情報共有·**个**場所貸出 運営 収益 →協力 運営協力 貸出 募集 広告・優待 THE SANNOMARU TERRACE 協賛事業者 プロジェクト 協賛 運営主体:松本城・三の丸倶楽部 [大名町通り/枡形跡広場] 許可 許可 ↓申請 協力个 情報共有 協力依頼 交通管理者 道路管理者 大名町道路活用整備委員会(仮称) (警察) (松本市) (大名町町会・大名町商興会)

「住民参加型」で進める/ 「誰もがつかいやすい」インクルーシブなデザイン/ 「長期的な視点」で持続可能性を

	令和7年度 (2025)	令和8年度 (2026)	令和9年度(2027年)	令和10年度 (2028年)	令和11年度 (2029年)	
しくつろぎのひとときをつくる 基盤づくり						
大名町通り、枡形跡広場のス トリートファニチャー等の改善 と整備	利用状況、損傷具合の把握 ニーズ調査			製作	道路活用開始	
		1				
大名町通りの活用に向けた社 会実験	道路活用検討委員会(仮) 立ち上げ 住民や企業との協力関係構築	協賛できる仕組みづくり コミュニティの巻き込み 資金調達	実証実験 (工事進捗に応じて)	実証実験 (工事進捗に応じて) 検証と改善	道路活用開始	
ユニバーサルデザインのまち づくり	来訪者の把握 ニーズ調査	道路整備と併せた全体像の 作成	実証実験 (工事進捗に応じて) 検証と改善	実証実験 (工事進捗に応じて) 検証と改善	道路活用開始	
					,	
空間利用に対しての活用マネージメント(質と持続可能性)	ニーズ調査 地域住民との交流	協力体制の構築 空間デザインの作成と決定	実証実験 (工事進捗に応じて) 検証と改善	実証実験 (工事進捗に応じて) 検証と改善	道路活用開始	
2 7 7 (30 - 30 - 30 - 12)						
交流の場の創出	現状分析 目指す形の具体化	他団体との連携 プロモーションと認知拡大	実証実験 (エ事進捗に応じて) 検証と改善	実証実験 (工事進捗に応じて) 検証と改善	道路活用開始	

### 参考:外堀大通りでの取組み

THE SANNOMARU TERRACEプロジェクトの 一環として、外堀大通りの北側・南側歩道を活 用する社会実験「三のマルシェ」や「桜BAR三 の丸」を令和5-6年度に実施しました。一定の 成果は得られましたが、プロジェクトとしては令 和7年度以降は大名町通りの再整備・活用に重 きを置いていきます。松本城南・西外堀界隈の 取組みは今後継続検討していきます。ここでは 令和5年度の社会実験及び効果検証結果を参考 として記載します。

### 令和5年度社会実験実施概要

#### 三のマルシェ/ICE・BAR三の丸

●地元野菜やクラフト、飲食物の販売などを通じた交流の場の創出

三のマルシェ@外堀大通り北側歩道 令和5年4月1日母、9月16日母・17日母、 

ICE·BAR三の丸@外堀大通り南側歩道 令和6年1月27日● 16:00-22:00









### 令和5年度社会実験効果検証結果

「三のマルシェ」 ▶ 9月16日 4、10月7日 10:00-16:00 @外堀大通り 北側歩道

#### ●効果検証総括

アクティビティ総数は従前から約40倍に増加し、「心地よく利用できた」「満足・やや満足」「ま た利用したい」がいずれも8割を超える高評価でした。

実施日	令和5年9月16日(土) 10:00-16:00	令和5年10月7日(土) 10:00-16:00	従前調査 令和5年7月15日(土) 8:00-20:00
天気	晴のち曇り	曇りのち晴	晴
最高気温/最低気温	<mark>35.6 / 21.6</mark>	<mark>20.2 / 8.3</mark>	30.2 / 17.1
アクティビティ	132	114	<b>3</b>
総数	(8回計測・131名)	(9回計測・114名)	(13回計測・3名)
利用者アンケート	「心地よく利用できた」 97% 「満足」「やや満足」88% 「また利用したい」98% (n=59)	「心地よく利用できた」 100% 「満足」「やや満足」95% 「また利用したい」90% (n=21)	_

●利用者アンケート調査:利用者の声

食べる場所(日陰)がちゃんと あって休憩できた

地元の店が出店していて、 そのお店に行くきっかけになった

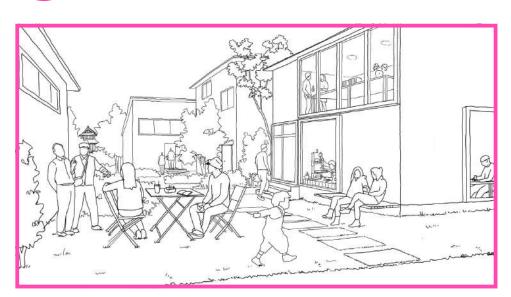
店を巡りながらのんびりできた

堀ができて癒しの空間になれば マルシェや朝市にはいい場所

## 土井尻界隈 エリアビジョンの内容

# ……...VISION なりわいと緩やかな人とのつながりが息づく

"共生の暮らしの舞台"



## 取組方針

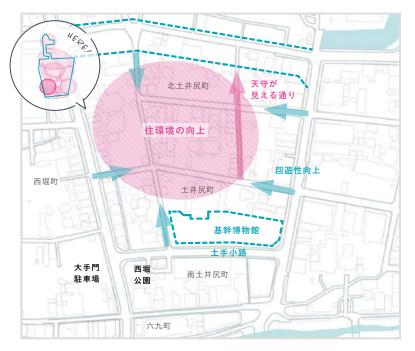
空き地を活用した憩いの空間づくりなどにより落ち着いた暮 らしの環境を向上する。

生活に彩りを与える機能を併せ持った新たな住まいの整備な どを、界隈で連携して進める。

移住促進の取組みとも連携し、なりわいと暮らし、地元の方 と移住者の方とのつながりづくりを行う。

誰もが安心して歩ける環境づくりや災害時も想定した空き地 活用などによる地域防災機能の向上を図る。

松本城を望む道や点在する小規模店舗を巡り、訪れる人も楽 しむことのできる機会を生む。









これまでに生まれた新たなシーン

ビジョンの実現を目指した 社会実験から、 こんなシーンが生まれました











プロジェクトメンバー



リーダー 伊藤靖樹 (長野県建築士会松筑支部 ひとまちづくり委員長)

今年から参加した新参者です。まちなかリビングの活動を通じて三の丸の皆さんと交流できたことが何よりの収穫です。 今後もコミュニケーションを取りながら建築士のスキルを活かしてお役に立ちたいです。 実施 主体

### まちなかリビング

仮設小屋で、土井尻界隈の

空スペースに憩い・交流・学 び等の場所を設け、今までな

かったまちの使い方を三の丸

ていければと思います。

そして十井尻の皆さんと探っ

, ロジェクトの想い

長野県建築士会松筑支部で平成27年に土井 尻界隈を調査し、基本方針の策定をおこないました。今回三の丸APに参加し仮設小屋というツー ルを用いて土井尻界隈の『まちなかの居住に特 化した界隈』という特徴を再認識すると共に、資 源としての空き地や空き家等のポテンシャルを見 出すことを目的としました。令和6年10月27日に は公共空地である土塁公園に仮設小屋を設置し 機織機を用いてワークショップを行い、「暮らしの 彩り」のヒントが見つけられました。今後仮設小 屋を使いながら、界隈の空地・空き家の活用を 提案し、町会の方々と共に展開していきながら、 土井尻が暮らしに特化した界隈である特徴を活か した「暮らしの彩り」を共に創っていきます。



サブリーダー

野口大介

(長野県建築士会松筑支部 ひとまちづくり委員)



Magazine (インタビュー記事はこちら) メンバー 会松筑支部ひとま ちづくり委員会のメンバーが参加 しています。建築士の資格を持っ ている様々な職業の方が集まる建 築士会ですので設計に限らず多種 多様なスキルを持っているメンバ ーが所属しています。

#### 製作・運営に関わったメンバー:

山田健一郎(支部長)

長谷川繁幸(副支部長)

川島智隆(副委員長)

荒井洋(委員)

藤松幹雄(委員)

澤地和宏(委員)

宮澤佳優(委員)

小笠原み江(委員)

田中一興(委員)

荒井理(委員)



令和6年度社会実験実施概要(実績)



### 令和6年度社会実験実施スケジュール

三の丸エリアでの居場所作りを目的に、仮設小屋を製作し公共空間に設置することで、試験的な居場所作りと仮設小屋の改良を重ねてきました。一方で、空き地や空き家が点在する土井尻界隈に新たな風を吹き込む足がかりとして、仮設小屋を用いて土塁公園にてクラフト体験ができる居場所作りを行いました。これによって建築士と地域との交流が生まれ、地域が抱える様々な問題点を相談するきっかけとなりました。今後も継続して土塁公園や空き地等での場作りを試行しながら、町会や地権者の方々と一緒に土井尻界隈に住まうことの価値向上を図っていきます。

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
	桜BAR三の丸	ヽ小屋貸出	土井尻町会へ	小屋貸出@枡形	跡広場 枡形跡広	場に小屋設置		国宝の架け橋り	ビングへ小屋貸	Ц		
和	4月6日 <b>⊕</b> ・7日	<b>3</b>		8月	8日 43 8月17日	❶-23日❸		@開智公園11月	9 🛮 🔁 📗 📗			
6	•					L . J . J		• •		•	1	
年					土井原	見まちなかリビン?	ブ@西堀土塁公園	1		松本市	景観シンポジウム	
反				10月27日	1📵 10:00-16:00	→11月2日母まっ	で小屋を継続設置			1月25日	•	







令和6年度社会実験実施概要(実績)

### 令和6年度社会実験実施概要

### まちなかリビング

●建築士ならではの職能を活かして空き地や公共空地などに居場所を作る。 "仮設小屋"というツールを使いながら地域とコミュニケーションすることで 寄り添い、「暮らしの場」に彩りを作っていく。

土井尻まちなかリビング@西堀土塁公園 10月27日 10:00-16:00 仮設小屋貸出:4月6日●・7日目、8月8日春、8月17日●-23日金、11月9日●など

#### 主な活動場所:土井尻界隈

松本城郭の外を巡る土居の尻 (=端) であったことが地名の由来で、今もその一部が 見られる「西堀土塁公園」がある。三の丸エリアのなかでも、ほのぼのとした住宅 街の雰囲気を醸し、小さな商店や昔ながらの銭湯が点在。















### 令和6年度社会実験効果検証結果

#### ●効果検証総括

何気ない日々の 暮らしを楽しむ

お気に入りの 居場所がある

街の物語を 感じられる

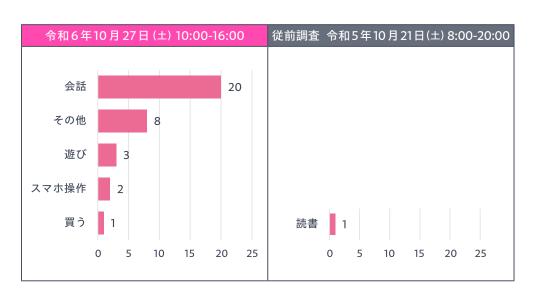
アクティビティ総数は従前から約230倍に増加し、「満足・やや満足」「また利用したい」「誰かに 語りたい」がいずれも9割を超える高評価でした。

実施日	令和6年10月27日(土) 10:00-16:00	従前調査 令和5年10月21日(土) 8:00-20:00
天気	曇り	晴一時雨
最高気温/最低気温	24.0/10.5	18.6 / 5.7
アクティビティ	232	<b>1</b>
総数	(5回計測·112名)	(13 回計測・1 名)
利用者 アンケート <sup>(n=23)</sup>	「満足」「やや満足」: 95% 「また利用したい」: 95% 「誰かに語りたい」: 100%	_

#### ●アクティビティ調査

居場所がある

従前に比べ、アクティビティの種類・数ともに増加し、特に会話/機織り体験が多く見られました。

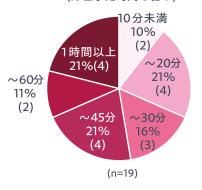


#### ●利用者アンケート調査

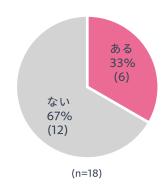
お気に入りの 居場所がある

10 分未満から1時間以上まで、短長両方の滞留行動が創出されたことがわかりました。また、67% の人に土塁公園へ訪れるきっかけを生み出したと言えます。

#### O. 滞在時間はどれくらいですか? (滞在予定時間も含む)



O.これまでに会場である「西堀土塁公園」 に来たことがありますか?



木造の建物やパネルが良い

#### ●利用者アンケート調査:利用者の声

のんびりした空間で、 良い時間を過ごせた

同様のイベントで、 人を集められると良 い。子供が参加しやすいものが良いの では。今回は手作業が好きなのでよか った。 手や足を使うので高齢の方にも 良さそう

入口などに看板がもう少し目立つよう にあると通りがかった方も入りやすい と感じましたし

今後も土塁公園の活用として継 続していただけたらうれしいです!

> 土塁公園は地元でも知られ ていないので、 活用するの は良いことだと思う

短時間・お菓子の販売などをし てコーヒーとともにカフェブース みたいになれば楽しいかも



令和7年度以降の具体的なアクション概要

### 1. 実現したい「誰かに語りたくなる暮らし」のシーン

- ●歴史的な背景を継承しながら仮設小屋が「まちのえんがわ」となり、界 隈のポテンシャルをひらく。大きな単位の「まちづくり」でなく、「居場所づ くり」という小さな単位の活動が地域の方々に寄り添った活動となっていく。
- ●まちなかにある静かな住宅街で住み、働き、様々な人々と係る日常、こ の場で過ごすことで人生を深めていく…そんな暮らしの舞台



### 2. プロジェクトの内容

#### ①土井尻地区の暮らしに彩りを

- ●地区内の空き地・空きスペースに仮設小屋を建て、生活に彩りを加える ようなスペースを展開し周辺のクローズドな環境を徐々に開いて、生活に 彩りを加えていく。さまざまな活動を通して場所の可能性を見出し、さらに は空き家などの活用に繋げたい。
- ②仮設小屋を空き地や公共空間等に置き、屋根・壁がある空間を作り場 所の活用を図る
- ●地元の人々が集い出会える場(町会活動や交流の場として)
- ●子供たちの遊び場として
- ●クラフト作家のワークショップ・一時的な展示・販売スペースとして
- ③界隈での暮らしを疑似体験するようなしつらえの提供
- ●建築士のスキルを活かして需要に応じて仮設小屋をさらにアップデートし ていく
- ●パネル組立式の仮設小屋のため屋根と壁がある空間を作ることでよりリ アルな空間体験が可能
- ●床などもパネル式で作ることで座の空間も演出できる

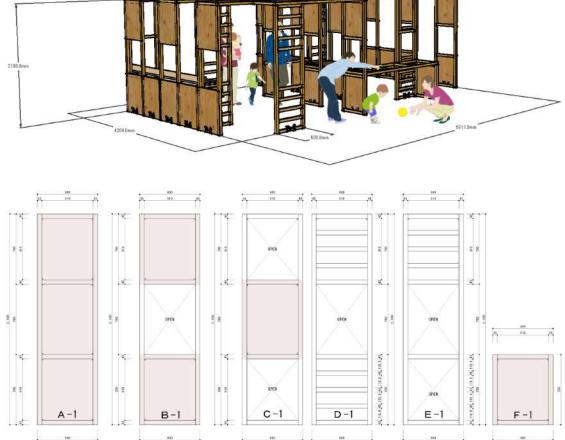


### 3. ハード整備/空間改変のイメージ





建築士会メンバーでコンペを行い、デザイン・機能・実現性を もとに選ばれた案です。1ヒノキ材でできたパネルを結束バンドで 固定する方法で、特殊な工具なく組み立てられるのが特徴です。



パネル詳細図 S=1/10

### 4. 実施体制図/ロードマップ

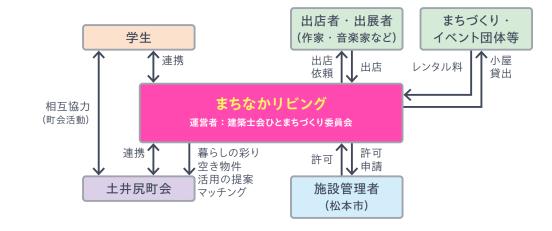
令和7年度以降、下記の体制とロードマップを描きアクションを進めていきます。

民間事業者

] 地縁組織・住民

学校・サポーター

管理者・行政

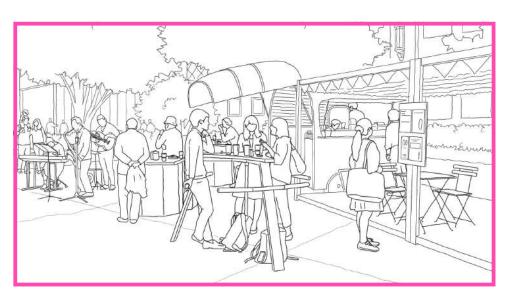


	令和7年度 (2025)	令和8年度 (2026)	令和9年度 (2027年)	令和10年度 (2028年)	令和11年度 (2029年)
①土井尻地区の暮らしににぎわいを					
まちなかリビングルーム体験	仮設小屋を用いて、木工芸、 まちなかコンサート等暮らしの	陶芸などのワークショップによる3 彩りの探究と創設	まちなかリビングルームの体験		
空き地、空き家を開く		土井尻での実績を積み上げ、 利用方法を検討していく	町会の方々に寄り添いながら	パイロットプラン:空き家、空 をおこない、実践を目指す	き地の有効活用の実験、検証
エで地、エで水で開く					
②仮設小屋を空き地や公共空間等に置き、屋根・壁がある空間を作り場所の活用を図る					
<b>尼凯小尼</b> 乔片山上	他団体への貸し出しは、小屋の	維持費として原則賃料を徴収する	る (三の丸 AP へは無料で貸し出す)		
仮設小屋の貸し出し 空間・使い方の提案・連携			· 	· 	

## 上土・緑町界隈 エリアビジョンの内容

# 

"日常を彩る巡り合いの場"



#### 取組方針

辰巳の御庭や旧映画館などを核にして、界隈の文化・歴史の 香りをより感じられる環境をつくる。

若者を中心に、音楽や映画、演劇を始め現代アートや小商い など自由な表現活動ができる受け皿をつくる。

集積する銘店の魅力が滲み出し、地元の人も訪れる人も日常 的に集い楽しむことのできる場をつくる。

界隈を心地よく歩き回ることのできる歩行環境創出に向けた 取組みを行う。







5-1 上土·緑町界隈

これまでに生まれた新たなシーン

ビジョンの実現を目指した 社会実験から、 こんなシーンが生まれました











### 上土・緑町界隈

プロジェクトメンバー



### お城下町まちづくりコミューン

, ロジェ

お城下町は30年以上前から街並み環境整備 などに取り組んできました。エリアビジョン策 定にあたり、ナワテ诵り、緑町それぞれの取り 組みと合わせ、「お城下町エリア」として、今 までのイベントを繋ぎ合わせ、アートパーク計 画を策定し、映画の街・演劇の街などアーティ

ストの集う街を目指した取り組みをしてきまし た。今回創設した「城下町・アーティスト倶楽 部」には20を超える個人・団体の方々に登録 いただき、公演等たくさんの参加をいただきま した。地域課題であった、旧映画館の再生・利 用に向けても明るい見通しが出てきました。



リーダー

増田博志 (上土商店街振興組合)

(インタビュー記事はこちら)

これからは、この倶楽部の活動も含 め、三の丸エリア内のそれぞれの取り 組みと、連携の取れた企画、試みがで きればよいなと思います。近隣の空き空 間利用などエリア拡大も含め、城下町 からの芸術文化の発信が地域おこし・ 商店街活性化に繋がるような事業展開 をしたいと考えています。



サブリーダー

永高英雄 (上土劇場)

そもそも、お城下町地区における街づくりの取り組みは、 今日昨日に始まったものではなく、数十年にわたりさまざま な事業を行ってきたもので、今回のプラットフォームでの事 業はその中の一貫としてとらえておりました。お城下町地区 を市民の表現活動と結びつけるという今回の試みは、まだ 始まったばかりですが、手ごたえを感じました。こんなにも 多くの表現者が表現の場を求めていること、そしてそれを 応援する町があるということは、大きな可能性を感じます。 とにかく継続していくことがもっとも重要だと思います。

#### メンバー

三村晃(総合企画事務所エムエープラン) 山本真也(ナワテ通り商業協同組合) 北原嗣正(緑町) 渡辺宏(上土商店街振興組合)



# 上土・緑町界隈

令和5-6年度社会実験実施概要(実績)

# 令和5-6年度社会実験実施スケジュール

これまで積み重ねてきた「まつもと演劇祭」や上土シネマの活用等の継続的な実施に加え、日常的に街かどでアーティストのパフォーマンスが見られるような界隈を目指し、アーティストと住民・商店街が連携する「城下町・アーティスト倶楽部」を立ち上げ、枡形跡広場や四柱神社、ナワテ通り等でパフォーマンスを展開している。今後は、アーティスト倶楽部の運営体制の確立やパフォーマンスができる場所の開拓を進めていく。

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
令和5年度							城下町パフォーマ 月30日母-10月8	アンスフェスティバ 8日 <b>旬</b>	עני			
令和6年度		城下町・ア	プーティスト倶楽 6月23日€	部旗揚げイベント		城下町・ お城下町	アーティスト倶楽 「パフォーマンスフ	バル9月21日	2日 <b>⊕</b> ・13日 <b>ョ</b> つもと演劇祭10	月11日會-13日€		









# 上土・緑町界隈

#### 令和5年度社会実験実施概要

令和5年度社会実験実施概要(実績)

#### 城下町・アーティスト倶楽部の創設に向けた各種活動

- ●お城下町パフォーマンスフェスティバルおもてなしクーポン券配布
- 第26 回まつもと演劇祭 (県外劇団2劇団程度を招致、合計5~6劇団による全 国地域劇団の祭典)
- ●トーチカ in 松本 (音楽・舞踊・パフォーマンスアートの祭典)
- ●水辺のマルシェ2023 (女鳥羽川沿い)
- ●各種クラフト販売ブース
- ●水辺の劇場にてパフォーマンス&音楽) の合同開催

上記のイベントの開催を通じて、城下町・アーティスト倶楽部の創設機運を 高めるとともに、各種課題の検証活動を実施した。

お城下町パフォーマンスフェスティバル@界隈各所 9月30日母-10月8日旬

入場者数 (期間中述べ人数):

約2,000名

おもてなしクーポン券 参加店舗:

約40店舗

おもてなしクーポン券 利用者数:

発券枚数/150円×200名

利用枚数/375枚(125名)

利用店舗数/25店舗





#### 令和5年度社会実験効果検証結果

# 「お城下町パフォーマンスフェスティバル」 ▶令和5年10月7日 11:00-20:00

#### @界隈各所

#### ●効果検証総括

何気ない日々の 暮らしを楽しむ お気に入りの 居場所がある 街の物語を 感じられる

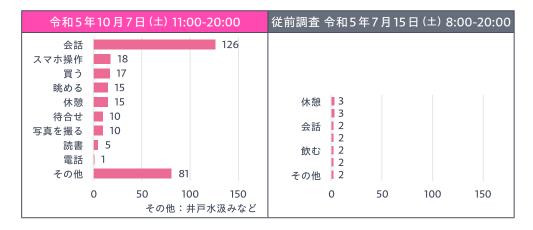
#### ●仮設橋の利用状況調査

お気に入りの 居場所がある

アクティビティ総数は大幅に増加し、従前と比べ界隈に多く人が滞留していたことが分かりました。

買う、眺める、待ち合わせなど従前見られなかったアクティビティが多く生まれ、会話が一番多く見られました。

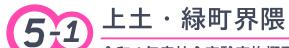
	実施日	令和5年10月7日(土) 11:00-20:00	従前調査 令和5年7月15日(土) 8:00-20:00
	天気 最高気温/最低気温	晴のち曇り <b>35.6</b> / 21.6	晴 <b>30.2 /</b> 17.1
アクテ	上土劇場前	138 (19回計測・126名)	<b>1</b> (13回計測・1名)
ィビテ	下町会館前	<b>125</b> (19回計測・92名)	<b>15</b> (13 回計測・8 名)
イ総数	上土シネマ前	<b>35</b> (19回計測・28名)	<b>0</b> (13 回計測・0 名)



#### ●アクティビティ調査: 属性 未就学児から70代以上まで多世代のアクティビティが見られ、立っている状態でのアクティビティが多く見られました。

会いたい人が いる

	時間帯	性別	年代	グループ属性	グループ人数	姿勢
10月7日(土)	9%(23) 6%(15) 5% (12) (22) (34) 8% (19) 11% (28) (46) (47) n=246	1%(1) 43% (107) 56% (138) n=246	6%(15) 3%(8) 2%(4) 10%(23) 19% (47) 17% (41) 27% (66) n=243	6%(14) 7%(18) 32% (80) (56) 32% (70) n=238	4%(10) 2%(6) 2%(4) 15% (36) 32% (80) 45% (110) n=246	4%(9) 96% (234) n=243
7月15日(土)	11% (1) 23% (2) 11% (2) (2) (2) (1) (2) (2) (2) (2) (1)	56% (4) (5) n=9	11% (1) 22% (2) 56% (5) n=9	22% (2) 22% (2) 56% (5) n=9	44% 56% (4) (5)	44% (4) 56% (5) n=9
Л.	8時 9時 10時 11時 12時	男性 女性 その他・不明	未就学児 小学生 中高生	1人 カップル 友達	1人 2人 3人	立つ座る
凡例	13時     14時     15時     16時     17時       18時     19時     20時     (人)	(人)	20代     30代     40代     50代       60代     70代以上     (人)	家族 仕事仲間 その他 (人)	4人     5人     6人以上       (人)	(人)



## 令和6年度社会実験実施概要

令和6年度社会実験実施概要(実績)

①日常的にパフォーマンス公演ができる環境の構築 「2024年"お城下町のエンタメ"がおもしろい!」の開催

「城下町・アーティスト倶楽部旗揚げイベント」@上土シネマ 「あげつちシネマフェスティバル」@上土劇場など 9月21日●・22日 ● 「城下町・アーティスト倶楽部音楽祭」@四柱神社神楽殿 10月12日 4・13日 1 「まつもと演劇祭」@枡形跡広場・上土劇場など 10月11日台-13日目 「まつもと恵比寿講しょうふく祭」@四柱神社神楽殿

#### ③商店街の活性化につながる 「アートパークとの連携」のしくみづくり

●「城下町・アーティスト倶楽部」の活動を起点に、商店街とお城下町ア ートパークとの具体的連携策を策定した。







#### ②城下町・アーティスト倶楽部の創設

- ●「城下町・アーティスト倶楽部」の運営体制、人事体制、収益事業体 制等を構築した。
- ●シーズンを通じて開催するライブ期間中に、出演者を中心に地元・周辺 地域に向けて「城下町・アーティスト」を併せて協賛会員(地元商店)の 募集を行い、アーティストと街の住民・商店の連合体としての倶楽部を 創設した。

城下	町・アーティスト倶楽部メンバーリスト		
No	名称	プロ/アマ	ジャンル
1	北アルプスアルプホルンクラブ	アマ	音楽 (アルプホルンによるスイスミュージック)
2	bibi	アマ	ギター弾き語り・歌唱
3	松本ロマンチカ	アマ	音楽(ジャズ、ボサノバ、ポップス、昭和歌謡)
4	おかよ	アマ	音楽 (ギターと女性ボーカルのユニット)
5	浜中弘樹	アマ	芸能 (マジック、ジャグリング、司会)
6	星ひとみ	プロ	音楽 (故郷讃歌)
7	山中恵子&ローズ・エンジェル	アマ	音楽 (昭和歌謡曲の歌と演奏)
8	出前講談「がんもどき」すみれ亭香方	アマ	芸能(講談)
9	占い幸福への出発	プロ	その他 (占道)
10	チムドンズ	アマ	芸能 (チンドン屋)
11	♪ママレード♪	アマ	音楽 (ジャンル問わず)
12	合名会社響座	アマ	和太鼓
13	EMI	アマ	音楽 (ステージ歌唱)
14	TIME	プロ	芸能 (ジャグリング)
15	紙芝居劇団実帰舎	アマ	芸能 (紙芝居)
16	PUPPY WALKER	プロ	音楽 (バンド)
17	水谷そよ	アマ	音楽 (ギター弾き語り)
18	こたとのぼる	プロ	演劇 (新劇)
19	私立星屑女子学院闇部	アマ	パフォーマンス
20	カラメル色素	アマ	演劇
21	ふぞろいの林檎たち	アマ	音楽 (津軽三味線)

#### 令和6年度社会実験効果検証結果

#### 「まつもと演劇祭」▶令和6年10月12日 40 億枡形跡広場

#### ●効果検証総括

何気ない日々の 暮らしを楽しむ

お気に入りの 居場所がある

●利用者アンケート調査

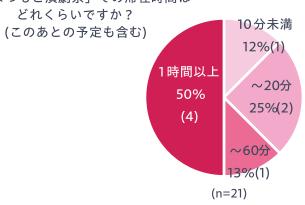
感じられる

アクティビティ総数は従前から約7倍に増加し、「満足・やや満足」、「また来たい」がいずれも6~

7割を超える高評価でした。

実施日	令和6年10月12日(土) 12:00-19:00	従前調査 令和5年7月23日(土) 8:00-20:00
天気 最高気温/最低気温	晴のち曇り <b>23.9 / 12.0</b>	晴 <b>33.4 /</b> 22.2
アクティビティ 総数	<mark>266</mark> (7回計測·216名)	<b>33</b> (13 回計測・33 名)
利用者 アンケート (n=10)	「満足」「やや満足」: 78% 「また来たい」: 67% 「誰かに語りたい」: 71%	_

#### Q. 「まつもと演劇祭」での滞在時間は どれくらいですか?



1時間以上の滞在が半数であり長時間の滞留行動が創出されたことが分かりました。

#### ●アクティビティ調査

居場所がある

眺める、会話が多く見られ、従前と比較して数が非常に増えました。アクティビティの種類は従前と あまり変化がありませんでした。

#### 従前調査 令和5年7月23日(土)8:00-20:00 令和6年10月12日(土)12:00-19:00 眺める 177 52 買う 10 スマホ操作 11 眺める 6 食べる 9 会話 5 休憩 5 飲む 5 写真を撮る 5 食べる 4 飲む 4 その他 3 スマホ操作 50 100 150 50 100 150 200

#### ●利用者アンケート調査:利用者の声

手軽に演劇がみられる

野外の開放感、出演者との距離の近さ、 近くに観光スポット多数

初めて見る劇が珍しかった

おそばを食べた後に演劇 を見せていただき今日は 来てよかったと思いました

久しぶりに楽しんで今日来てよかったです



# 上土・緑町界隈

令和7年度以降の具体的なアクション概要

#### 1. 実現したい「誰かに語りたくなる暮らし」のシーン

- ①城下町を舞台にタイムトラベル感覚でエンターテイメントを楽しむシーン
- ②"お城下町エンタメパーク"で非日常を肌で感じるシーン





#### 2. プロジェクトの内容

#### ①"まつもと・お城下町ライブ・アートパーク"計画の策定・定着

これまでバラバラ感のあったイベントを"アートパーク計画"として統一感 を持たせ、わかりやすくし定着させる。

#### ②上土・緑町界隈におけるソフト・ハード両面における"ランドマーク"の 確立

訪れる観光客に上土・緑町界隈へ足を伸ばしてもらうべく、ソフト(エンタ ーテインメント) とハード (ランドマーク) の両輪 からなる「時宜にかなったアクションプラン」を策定する。

- 1) 「城下町・アーティスト倶楽部」メンバーによるパフォーマンスの定期 公演の実現
- →活動場所として、許可権者と交渉し使用契約等を締結
- →城下町・アーティスト倶楽部メンバーによる自主運営可能な組織の構築
- 2) "まつもと・お城下町ライブ・アートパーク"としてのランドマーク構 築のため、上土シネマの再生を目指す。
- →一般社団法人上土シネマミュージアムとの連携強化を図り、フィルム映 画上映やパフォーマンス等を核とするレトロ体験型博物館とのコラボ企画 (来街者増加策等)を積極的に展開する。
- →"まちなか映画ポスター展(仮称)"の継続的開催

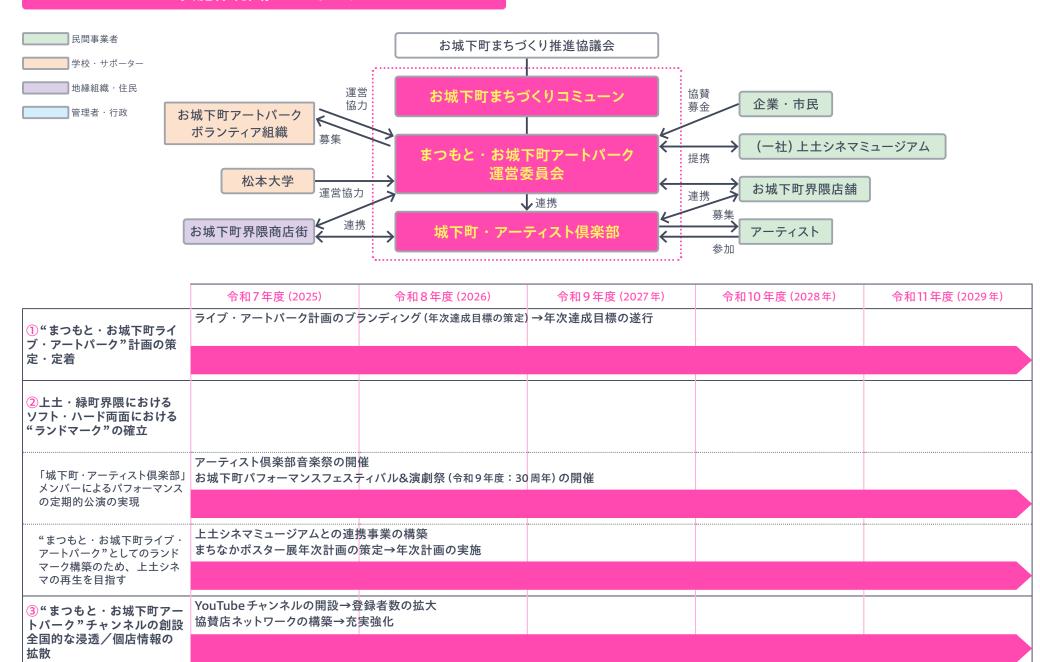
#### ③"まつもと・お城下町アートパーク"チャンネルの創設

全国的な浸透/個店情報の拡散

上記①②の事業にかかわる情報発信のためYouTubeチャンネルを創設す るなど、個店とのネットワークを構築する。

#### 3. 実施体制図/ロードマップ

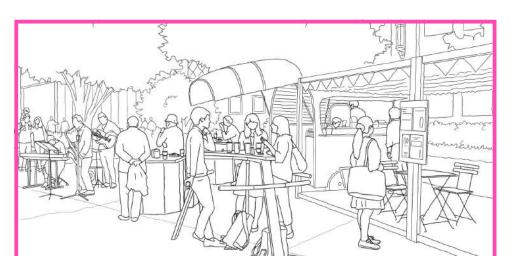
令和7年度以降、下記の体制とロードマップを描きアクションを進めていきます。



# 上土・緑町界隈 エリアビジョンの内容

# 

"日常を彩る巡り合いの場"



#### 取組方針

辰巳の御庭や旧映画館などを核にして、界隈の文化・歴史の 香りをより感じられる環境をつくる。

若者を中心に、音楽や映画、演劇を始め現代アートや小商い など自由な表現活動ができる受け皿をつくる。

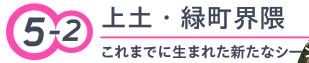
集積する銘店の魅力が滲み出し、地元の人も訪れる人も日常 的に集い楽しむことのできる場をつくる。

界隈を心地よく歩き回ることのできる歩行環境創出に向けた 取組みを行う。









ビジョンの実現を目指した 社会実験から、 こんなシーンが生まれました









# 5-2

# 上土・緑町界隈

プロジェクトメンバー

実施 主体

> , ロジェ

# みどり食堂



リーダー 佐々木文宣

(蕎麦倶楽部佐々木)

イベントとしての「みどり 食堂」から、テイクアウト中 心に年間を通して利用できる 「辰巳の御庭」を構築し、 範囲も松本城周辺に拡げ、 やがて「三の丸食堂・市場」 に発展させたい。



Magazine (インタビュー記事はこちら)

りに『みどり食堂』の舞台、辰巳の御庭があります。そこには、歩いていて心安らぐ空間が広がり、喧騒から一歩置いた静かな庭、街並み、通りが市民の心を癒し、海外の方からは実に味わい深い蔵造りの家並みに出逢える。近年国内外の旅行者の隠れた被写体としてカメラを向けている人々を見かけるようになってきました。

大きな通り、賑やかな場所から一本入った通

そうです。松本の魅力はこういった一本入った街並み、通りにこそあるのです。松本の観光 財産として、食文化の発祥の町と共に、この空 間を関わったみんなと共に創り上げていきたい。 我々メンバーの願いです。

コロナ禍に縁側作戦としてスタートを切った みどり食堂は、新しいフードコートとして進化 してきました。今後も、市民の憩いの場所、松 本の隠れた観光スポットとしてのポジション確 立を目指して参ります。

#### メンバー

北原嗣正(緑町)

東山謙児(ゴロー)

澤田守雄(桜家)

打木宏子(いかるがの里)

百瀬昌伸(空)

白鳥光明(酒処いわな)

五味靖夫 (pizza verde)

松木研(東寿司)

東さより(ベーカリーマルトウ)

大倉定夫(大倉)

浜田せり(じゅげむ)

堀内遊穂(彗星倶楽部)

深澤広亮(深酒)

池田浩 (Baden Baden)

岩下浩(樽吉)

阿部琢久哉(喫茶山雅)

前田善徳 (acquabuono)

山元睦美(株式会社レストラン鯛萬)



サブリーダー

菅原巌礼

物の設置、お運びに協力いただける若い力、いろいろなアイデアを提供していただけるアイデアマンの方!食堂開催時には、毎回アルバイト2~3人必要で経費がかかる為会員の中からボランティア(家族、身内)で協力いただける方、是非!

# 5-2 上土・緑町界隈 <sup>令和5-6年度社会実験実施概要 (実績)</sup>

# 令和5-6年度社会実験実施スケジュール

コロナ禍にスタートした街のフードコート「みどり食堂」(辰巳の御庭で緑町周辺の銘店の料理を気軽に味わえる仕組み)を定期的に開催できるよう、仮設でせせらぎデッキ・テーブル・イスなどの什器を設えるとともに、円滑な運営システムを試行している。また日常的に料理をテイクアウトして辰巳の御庭で寛ぎながら食事をできるような環境づくりを目指し、注文システムやイス・テーブル・日除けの常設も試行している。それらの環境・システムを確立し、辰巳の御庭の定常的な滞在快適性の向上を図っていく。

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
令和5年度	みどり食堂 4月9日 <b>ョ</b>				5日 <b>①</b> 15:30-20: 3:30-19:00		0月14日 15:00日 14:00-19:00					
令和6年度				みどり	食堂9月21日❶	•	みどり食	堂10月27日 <b>旬</b> 1	5:30-19:00			







みどり食堂メニュー:外国人観光客用英語メニューも作成



# 上土・緑町界隈 令和5年度社会実験実施概要

令和5年度社会実験実施概要(実績)

#### 設備を整えての「みどり食堂」定期開催

#### ①空間・環境改善

- ●せせらぎにウッドデッキ設置
- ●既存ベンチ部に新規のイス・テーブル設置
- ●イス・テーブルの拡充
- ●仮設照明設置
- ●屋外での暑さ対策:タープの設置

#### ②企画運営の安定化・拡大

●収支計画

売り上げ金、協賛、参加費で全て賄うことが可能か

●運営方法・体制

緑町以外の周辺店舗拡大、参加店増加を図る

無理のない当日運営の試行(設営、撤去、広報等)

当日運営アルバイトの確保

雨天時の対応 (中止 or 順延)

広報媒体の活用(食堂メニュー、店舗紹介)

#### みどり食堂@辰巳の御庭

4月9日 3、8月5日 4 15:30-20:00 · 6日 13:30-19:00、

10月14日 15:00-20:00 · 15日 14:00-19:00





#### 令和5年度社会実験効果検証結果

#### 

#### ●効果検証総括

何気ない日々の 暮らしを楽しむ お気に入りの 居場所がある 街の物語を 感じられる

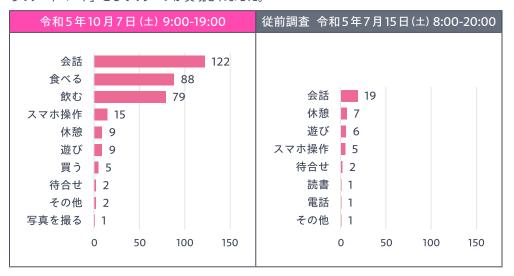
アクティビティ総数は従前から約8倍に増加し、「心地よく利用できた」「満足・やや満足」「また利用したい」がいずれも9割を超える高評価でした。

実施日	令和5年8月5日(土) 15:00-19:00	令和5年10月14日(土) 15:00-20:00	従前調査 令和5年7月15日(土) 8:00-20:00
天気	晴時々曇り	晴時々曇り	晴
最高気温/最低気温	<b>36.0 / 22.0</b>	22.0 / 6.6	30.2/17.1
アクティビティ	<b>332</b>	<mark>316</mark>	<b>42</b>
総数	(9回計測・221名)	(11回計測・316名)	(13 回計測・33名)
利用者アンケート		「心地よく利用できた」 100% 「満足」「やや満足」96% 「また利用したい」100% (n=22)	

#### ●アクティビティ調査

お気に入りの 居場所がある

従前に比べ、アクティビティの種類・数ともに増加し、特に会話/食べる/飲むが多く見られ、「まちのフードコート」としてのシーンが実現されました。



#### ●利用者アンケート調査

お気に入りの 居場所がある 街の物語を

店内とは異なる魅力を感じてみどり食堂を利用してもらうことができました。また、1時間以上滞在が一番多く見られ、長時間滞在がしやすい環境であると言えます。

Q. 店内ではなく「みどり食堂」を 利用した理由を教えてください

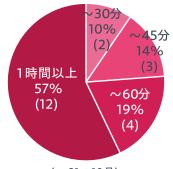
冷たい水に足を入れながら飲食ができる ことに魅力を感じたから

夜の良い雰囲気を感じて飲食したかった

ふらっと寄ることができるので

色んな店が集まっていてとても楽しみやすい

Q. 「みどり食堂」での滞在時間は どのくらいですか? (予定も含む)



(n=21:10月)

●利用者アンケート調査:利用者の声

日光の対策など気配りも細かく、 雰囲気も良かったため

川の音、 虫の音を聞きながら 外で呑むお酒は最高

一人でも入りやすい

とても気持ちよく過ごせました (飲めました)。 できれば8月の週末は毎週やってほしい。 (手伝います!)

川床の上はくつろげてよかったです

1つの場所で様々な飲食店の料理を楽しみながら、夏を感じつつ涼むことができた

子供と一緒でも、 水遊びができる のでゆっくりと楽しめた

提供しているお店の位置がわかると、次、そこのお店の利用にも繋がると思います



# 上土・緑町界隈

## 令和6年度社会実験実施概要

令和6年度社会実験実施概要(実績)

#### ①イベント型みどり食堂:季節毎

- ●夏秋実施
- ●オペレーションの改善、良質な人員の確保
- ●宣伝広報の方法、活動強化

みどり食堂@辰巳の御庭 9月21日 15:30-19:00、10月27日 15:30-19:00

#### ②日常型みどり食堂:常時のテイクアウトシステム

- ●常設に向けた長期間のせせらぎデッキ・イス・テーブル設置、暑さ対策 の日除け設置
- ●運営維持管理体制の構築(什器の出し入れ、安全かつ動かない設置方法等の工夫)
- ●テイクアウトシステムの検討

滞留空間常設設置@辰巳の御庭 9月~通年





#### ③共通

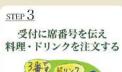
- ●プロジェクト/周辺店舗の仕掛け(行灯・みどり食堂紹介パンフレット設置等)
- ●体制拡充(参加店拡大、サポートメンバー募集等)
- ●持続可能な収支計画(収入の多様化、傾斜配分的参加費検討)
- ●音楽、演劇等文化的コンテンツ検討

#### みんなのダイニングテーブル みどり食堂

#### ~ご利用の流れ~











STEP 4

STEP 5 料理・ドリンクを 楽しむ!



#### 令和6年度社会実験効果検証結果

#### 「みどり食堂」▶令和6年9月21日 15:30-19:00 @辰巳の御庭

#### ●効果検証総括

何気ない日々の 暮らしを楽しむ お気に入りの 居場所がある 街の物語を 感じられる

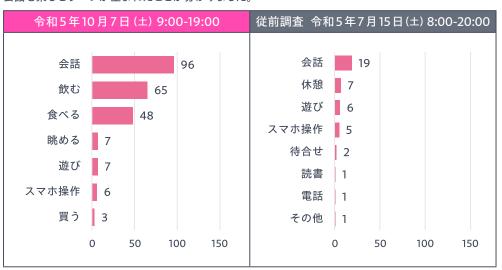
アクティビティ総数は従前から約5倍に増加し、「満足・やや満足」「また来たい」「心地よく利用できた」「誰かに語りたい」がいずれも100%と、非常に高評価でした。

実施日	令和6年9月 21 日 (土) 15:30-19:00	従前調査 令和5年7月15日(土) 8:00-20:00
天気	曇り	晴
最高気温/最低気温	28.6 / 26.4	30.2 / 17.1
アクティビティ	<mark>232</mark>	<b>42</b>
総数	(5回計測・112名)	(13 回計測・33 名)
利用者 アンケート <sup>(n=23)</sup>	「満足」「やや満足」: 100% 「また来たい」: 100% 「心地よく利用できた」: 100% 「誰かに語りたい」: 100%	_

#### ●アクティビティ調査

お気に入りの 居場所がある

従前に比べ、アクティビティの数が増加し、特に会話/飲む/食べるが多く見られ、飲食をしながら 会話を楽しむシーンが生まれたことが分かりました。

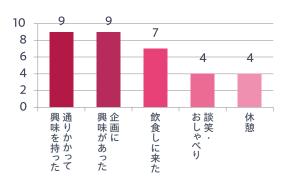


#### ●利用者アンケート調査

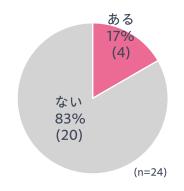
何気ない日々の 暮らしを楽しむ お気に入りの 居場所がある

目的をもって訪れた方、企画を知らなかった方、双方の来場があったことが分かりました。また、一 定リピーターも生まれています。

#### Q. 今日はなぜ「みどり食堂」に 来ましたか?(複数回答可)



Q. これまでに「みどり食堂」を 利用したことがありますか?



●利用者アンケート調査:利用者の声

屋外で気持ちよく飲んで食べて語らえました! フランスとかのテラスやカフェのように昼から楽しく飲んでいるイメージです

新しい交流の場の 形だと思いました

スタッフさんの対応もよく、 気持ちよく飲めた

また必ず来ます。 他の 地区とのコラボも面白 いと思います!

イス席、 座り席など雰囲気 が良かったです。 これからも 続けてもらえたら嬉しいです

普段少し敷居高く感じるお店のものが頼めてよかった。 学生さんのレポートも面白かった。

地域の店舗が認知されるほか、 人と町で出会いを生み出したりする仕組みにもなっており、素敵な取り組みだと思います。 注文と受け取りのオペレーションがもう少し分かりやすくするなど案内があるとより親切だと思いました。



# 上土・緑町界隈

令和7年度以降の具体的なアクション概要

#### 1. 実現したい「誰かに語りたくなる暮らし」のシーン

- ①辰巳の御庭にて「みどり食堂」の開催
- ②辰巳の御庭を「街のフードコート」「下町の舞台」として活用し、文化 や物販を季節ごとに楽しめる
- ③設備と近隣店からのサービスを整え、辰巳の御庭で日常的に憩い寛げる





#### 2. プロジェクトの内容

#### ①みどり食堂の開催(イベント型・日常型)

- ●季節ごとにデリバリーによるイベント型みどり食堂を実施
- ●日常的にテイクアウトによる日常型みどり食堂を実施
- →テイクアウトシステムの確立

#### ②辰巳の御庭に常設の憩い寛げる空間創出・運営

- ●滞留空間、植栽、舗装等の検討、関係者協議
- →常設の滞留空間創出・運営へ

#### ③街の魅力を発信

●みどり食堂メニュー、チラシ等の広報に、辰巳の御庭の案内や歴史、 周辺店舗の紹介や見どころを織りまぜて街の魅力を発信

#### 4 「どうぞ表示」ボード設置

- ●辰巳の御庭周辺店舗において、トイレ貸出、店舗軒先への椅子設置、 案内板設置等、お店のできうるサービスを各店舗で考案
- →将来的な民間サービスシステムとして確立

#### ⑤みどり食堂を文化、物販のイベントへと拡大

●飲食だけではなく、音楽やクラフトなど、文化・物販の取組みへと展開

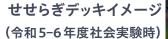
#### ⑥辰巳の御庭東側道路の活用検討

●辰巳の御庭東側道路の一部歩行者天国化、活用検討

#### 日除けイメージ(令和6年度社会実験時)



藤棚のような植栽で日除けを拡張することも検討





#### 什器イメージ(令和5-6年度社会実験時)



テーブル+椅子パターン



ハイテーブルパターン



サイドテーブル付きベンチパターン

# 4. 実施体制図/ロードマップ

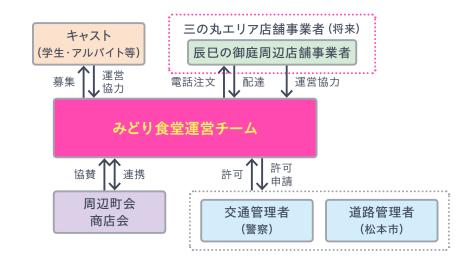
令和7年度以降、下記の体制とロードマップを描きアクションを進めていきます。

民間事業者

学校・サポーター

] 地縁組織・住民

管理者・行政



	令和7年度 (2025)	令和8年度 (2026)	令和9年度 (2027年)	令和10年度(2028年)	令和11年度 (2029年)
①みどり食堂の開催	季節に応じたイベント型みどり	食堂の実施			
一かとり及至の用惟					
日常型:テイクアウトシステム	アナログ化	デジタル化	三の丸エリアに拡大	他地域へ拡大	
の構築					
②辰巳の御庭に常設の憩い 寛げる空間創出・運営	植栽・滞留空間・舗装等の 検討、関係者協議	ハード整備	常設滞留空間の運営		
7507 G E INAIJE AE E					
③街の魅力発信	辰巳の御庭にて周辺の歴史 等のアナログ表示	デジタル情報発信	店紹介含めた総合案内 検討・アナログ表示	デジタル総合案内	他地域と連動したデジタル 情報発信
④「どうぞ表示」ボード設置	軒先の折畳式イス・テーブル等	検討	案内板等の他地域連動化		
一 で アで教が」が 「一 政臣					
⑤みどり食堂を文化、物販の イベントへと拡大	アコースティックギターライ ブ誘致	地場産業紹介目的のクラフト展		他地域との連動イベント発展へ	
イベンドベと加入					
6辰巳の御庭東側道路の活用 検討	道路の一部の歩行者天国化検討	対・活用内容検討	他地域と日時を合わせ共同で歩	行者天国化	
נמאו					

エリアビジョンの内容

# VISION 暮らす人と訪れる人が緩やかに共生する

"2つの国宝の架け橋"



#### 取組方針

空き家/空き地を活用し、日常の暮らしやすさを高める機能 を導入する。

それにより居場所の選択肢と暮らしを感じられる接点を増や し、暮らす人と訪れる人が緩やかに共生できる環境をつくる。

ユニバーサルデザインの考え方に基づき道路などの公共空間 を改善することで、誰もが安心して巡れる環境を生み出す。







**9** 鷹匠町・北馬場界隈 これまでに生まれた新たなシーン

ビジョンの実現を目指した 社会実験から、 こんなシーンが生まれました











プロジェクトメンバー



実施 主体

# 国宝の架け橋プロジェクト

, ロジェ

何もなかったガソリンスタンドの跡地にタカ ノバという仮設施設をつくり細々とではありま すが2年間活動を続けてくることができました。 様々な職業や立場の垣根を越えて活動してく れた事業会員のおかげです。特に信光石油さん が無償で敷地を提供して下さらなかったら実現

できなかった事業で感謝申し上げます。お陰様 でタカノバは小学生の認知度が高く地域住民に も認知されつつあります。この流れを周辺の空 き店舗活用へと広げつつ歩行者中心の道路環境 の整備も働きかけていければと考えています。



荒井洋

(HAL設計室代表)

地域の賑わい創出のため の拠点として仮設店舗や簡 易デッキをつくり活動してき ました。なんとか認知されつ つある活動を今後は沿道の 空き店舗や空き地利用につ なげていきたいと思います。



古田健司 (元沢村町会長)

組織作りから始め、地域の方 にも関心を持ってもらえました。 今後は、タカノバの精神を形に 作り上げてほしいと思います。



(インタビュー記事はこちら)

#### メンバー

藤木大介 中田充 西沢啓子 甕秀行 小山修正 益山代利子 鈴木陽輔 鈴木隆子 松本美江 岩下亮太 山田光花莉

小松誠



令和5-6年度社会実験実施概要(実績)

# 令和5-6年度社会実験実施スケジュール

信光石油ガソリンスタンド跡地を借り受けて暮らす人と訪れる人が緩やかに共生する拠点として、シェアキッチンや物販店、屋外テラスなどのある「タカノバ」をオープンし、2年間(令和5年9月~令和7年9月)運営をしている。また、2つの国宝を繋ぐタカノバ前の通りを定期的なトランジットモールとすることを目指して、トランジットモール化社会実験を2回実施し、旧開智学校や中央図書館との連携した取組みも進めている。今後は一連の活動を空き家・空き店舗活用へと波及させていくことも見据えながら、2つの国宝の架け橋となるべく取り組んでいます。

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
令和5年度						タカノバジ	運営 (信光石油ガ	ソリンスタンド跡	地)			•
令和6年度	タカノバ運営(	信光石油ガソリン			1 周年) トランジ・ OUTDOOR SUM				ビング・トランジ 00-16:0 旧開智		館と連携	









令和5年度社会実験実施概要

令和5年度社会実験実施概要(実績)

#### 「タカノバ」令和5年9月16日 オープン

- ●松本城と旧開智学校の中間にある信光石油ガソリンスタンド跡地 (民有 地) に仮店舗と簡易デッキを設置し、人々の暮らしと娯楽が交差する空間 を創出する
- ●様々な業種への仮店舗(ユニットハウス)とマルシェスタンドの貸出、 キッチンカーの誘致
  - →三の丸エリアでの将来的な開業を支援
- ●エリア空間の充実
  - →木製デッキを作り界隈に溶け込むやさしい空間と、誰もがゆっくりと 憩い

#### 交流できる場を提供する

- ●デッキスペースでのイベントの開催
  - →鷹匠町を含む三の丸エリアの PR、他地域との交流
- ●地元新鮮食材やお土産等の常設販売
  - →暮らす人の生活利便性向上、訪れる人への地域アピール













#### 令和5年度社会実験効果検証結果

#### 「タカノバ」▶9月16日母オープン~通年@信光石油ガソリンスタンド跡地

#### ●効果検証総括

| 何気ない日々の | 暮らしを楽しむ お気に入りの 居場所がある 街の物語を 感じられる

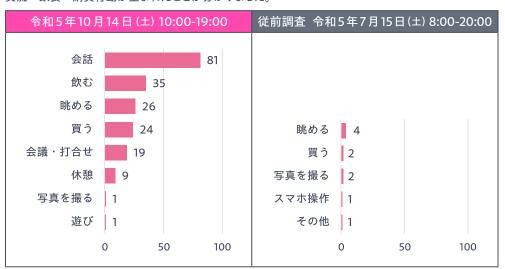
アクティビティ総数は従前から約20倍に増加し、「心地よく利用できた」「満足・やや満足」「また利用したい」がいずれも8割を超える高評価でした。

実施日	令和5年10月14日(土) 10:00-19:00	従前調査 令和5年7月15日(土) 8:00-20:00
天気 最高気温/最低気温	晴時々曇り <b>22.0</b> / 6.6	晴 30.2 / 17.1
アクティビティ 総数	196 (17回計測・137名)	<b>10</b> (13回計測・10名※前面道路)
利用者 アンケート (n=25)	「心地よく利用できた」: 100% 「満足」「やや満足」: 80% 「また利用したい」: 92%	_
歩行者通行量 (前面道路)	<mark>935人</mark> (10:00-19:00)	<b>926人</b> (10:00-19:00)

#### ●アクティビティ調査

お気に入りの 居場所がある

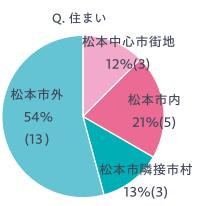
従前に比べ、アクティビティの種類・数ともに増加し、特に会話/飲む/眺める/買うが多く見られ、 交流・飲食・購買行動が生まれたことが分かりました。



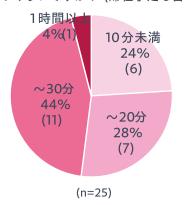
#### ●利用者アンケート調査

お気に入りの 居場所がある 街の物語を

市外の利用者が約7割と半数以上でした。また、30分未満の滞在が96%であり、比較的短時間の利用がほとんどということが分かりました。



Q. 「タカノバ」での滞在時間は どのくらいですか? (滞在予定も含む)



●利用者アンケート調査:利用者の声

(n=24)

ぶどうを売っていたお父さんたちが 子どもやお客さんと楽しそうに話し ているのはなかなかよかった。 地元 の人と気さく話しをする機会がある のは観光客も楽しみだと思う。

ゆっくりできた。 座れてよかった。

あらかじめ何の店舗がやっているのかわかるとよい。

子どもがいても来やすい。

木がふんだんに使われ ていて、居心地が良い。

ゆっくりは過ごせたけれど、 なんとなく希薄な感じがする、 ガランとしていてさみしい印象がある、 ウッドデッキ以外の所も一工夫あるとよいのかもしれないと思います。 どこに向けているのかが分かりづらい、 観光客向け? 地元? もう少し地元の方がなじんで集まってしまうような場になればよいと思う。

ご近所の方との交流とかできる場になれば良いと思います。 ここへ来れば誰かに会ってそこで会話が生まれるような場になればいいと思う。



令和6年度社会実験実施概要

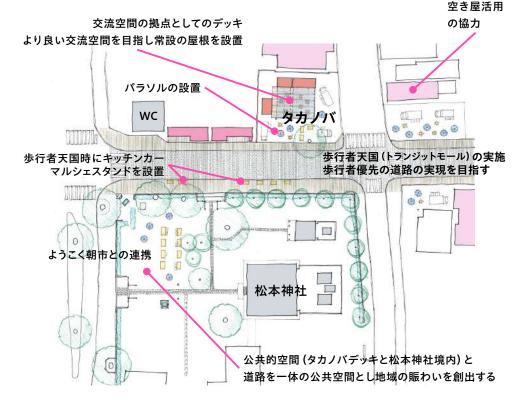
令和6年度社会実験実施概要(実績)

#### タカノバを起点とした界隈全体への展開

- ●2つの国宝を繋ぐ鷹匠町・北馬場界隈の入り口にあるタカノバと松本神 社境内や間の道路を一つの交流空間ととらえ、暮らす人と訪れる人が集 い憩うことが出来る空間を界隈に広げていく
- ①タカノバの運営
- ②屋根等の設置によるタカノバの環境向上
- ③タカノバ前の通りのトランジットモール化+道路活用
- ④松本神社境内の一体的活用
- ⑤旧開智学校・中央図書館との連携:旧開智学校のリニューアルオープ ンと連携した「国宝の架け橋リビング」の実施

アウトドア&防災フェス(タカノバ1周年) ▶9月21日 11:00-19:00 @タカノバ・ 前面道路・松本神社

国宝の架け橋リビング ▶ 11月9日 ● 10:00-16:00 @鷹匠町・北馬場界隈











#### 令和6年度社会実験効果検証結果

# 「アウトドア&防災フェス」(タカノバ1周年) ▶9月21日 11:30-18:00 (トランジットモール 11:00-19:00)

#### ●効果検証総括

何気ない日々の 暮らしを楽しむ お気に入りの 居場所がある 街の物語を 感じられる

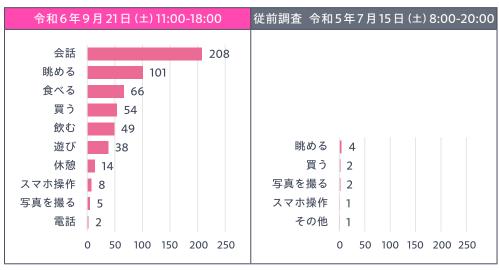
アクティビティ総数は従前から約55倍に増加し、「満足・やや満足」「また来たい」「心地よく歩けた」 「誰かに語りたい」がいずれも8割を超える高評価でした。

実施日	令和6年9月 21日 (土) 11:00-18:00	従前調査 令和5年7月15日(土) 8:00-20:00
天気 最高気温/最低気温	曇28.6 / 26.4	晴 30.2 / 17.1
アクティビティ 総数	<mark>545</mark> (7回計測・459名)	<b>10</b> (13回計測・10名※前面道路)
利用者 アンケート (n=58)	「満足」「やや満足」: 94% 「また来たい」: 89% 「心地よく歩けた」: 92% 「誰かに語りたい」: 93%	_
歩行者通行量 (前面道路)	<b>3,258人</b> (11:00-18:30)	<b>773人</b> (11:00-18:30)

#### ●アクティビティ調査

お気に入りの 居場所がある

従前に比べ、アクティビティの種類・数ともに増加し、特に会話や眺めるが多く見られ、交流や商品・お店・音楽演奏等を眺めるシーンが生まれたことが分かりました。



#### ●歩行者・自転車通行量調査

お気に入りの 居場所がある

松本神社前の歩行者は従前と比べて約4倍増加し、南→北、北→南の通行量は概ね同様でした。また、事故等なくトランジットモールを実施することができました。



[凡例] 歩行者 自転車

●利用者アンケート調査:利用者の声

なかなかこの道が歩行者天国になることはないのでゆっくりできてよかった

たくさんの人が集まってきて、1年前よりもガゼボ (日陰) ができたりとても充実したと思います。 良い場所になりそうなので、 継続して欲しいです

タカノバと松本神社が一体に つながった感じがしてよかった 市民の顔を見れて楽しい

松本の良い観光ルートにあまり店舗がなく寂しい感じがする。 立地は良いので、 松本・三の丸を伝えつつ観光客、 地元の人々に寄り添った場所になると良いと思う

この周辺にはスーパーなどがない のでちょっとした日常の買い物を 楽しめる場所にもなって欲しい



# 松本城大手門跡界隈

令和7年度以降の具体的なアクション概要

#### 1. 実現したい「誰かに語りたくなる暮らし」のシーン

暮らす人の生活に寄り添い、訪れる人がめぐりたくなるシーン







#### 2. プロジェクトの内容

松本城と旧開智学校の中間にある仮設店舗の利用率を上げ、ひとびとの 暮らしと娯楽が交差する魅力的な空間タカノバを創出・運営する。仮設店 舗終了後もタカノバの精神を引き継ぎ敷地所有者と協力して地域に必要な 新たな拠点作りを目指す。

#### ①タカノバの創出・運営

- ●タカノバ施設の有効活用を促進する
  - →魅力的なテナントの誘致と運営協力
- ●エリア空間の充実
- →デッキスペースの公共性、居住性をアップさせ誰もがゆっくりと
- 憩い交流できる場を提供する
- ●デッキスペースでのイベントの開催
  - →鷹匠町を含む三の丸エリアの PR、他地域との交流
- ●地元新鮮食材やお土産等の常設販売
  - →暮らす人の生活利便性向上、訪れる人への地域アピール
- ●タカノバ終了後の跡地利用に関して、土地所有者と協力してタカノバの 精神を反映した跡地活用を目指す
- SNS 等で界隈の情報発信を行い、三の丸エリアの活性化を図る

#### ②界隈の空き家・空地の活用

- ●敷地周辺の空き家に新たな店が開店
- →今後も店舗の誘致を積極的に進め居住者と来訪者双方に受け入れられ る界隈を目指す

#### ③開智通り等の交通再編

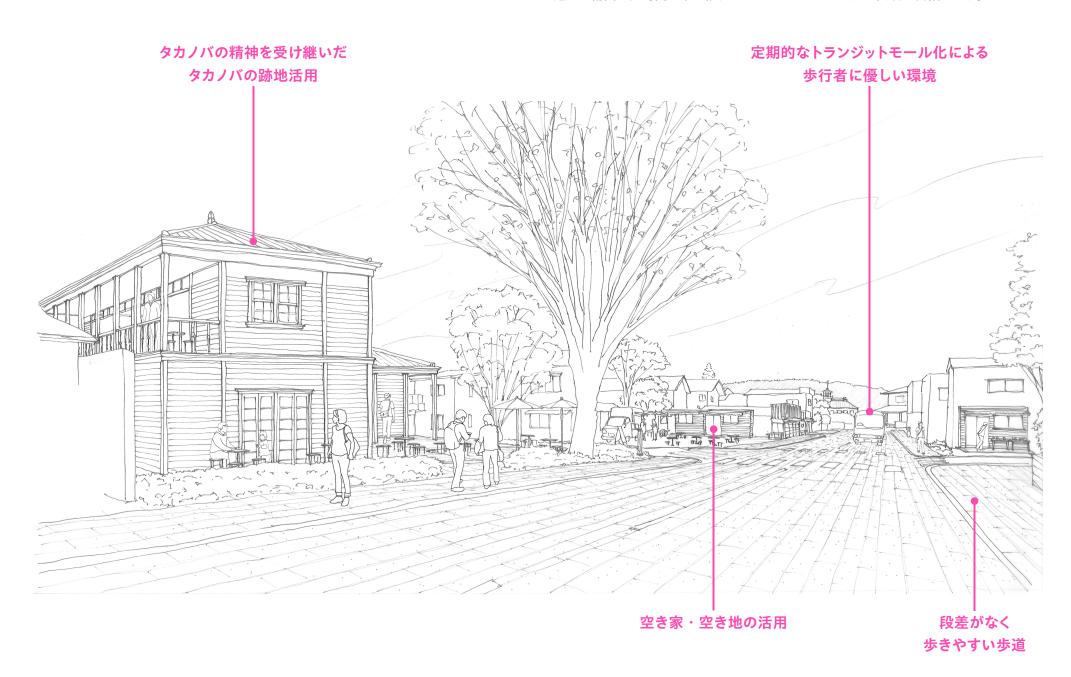
- ●タカノバと松本神社間の道路の定期的なトランジットモール化
- →三の丸エリア往来の活性化、松本城と旧開智学校の間を歩いて楽しい エリアに

#### ④旧開智学校・中央図書館との連携

- ●将来像の検討
- ●イベント等での連携

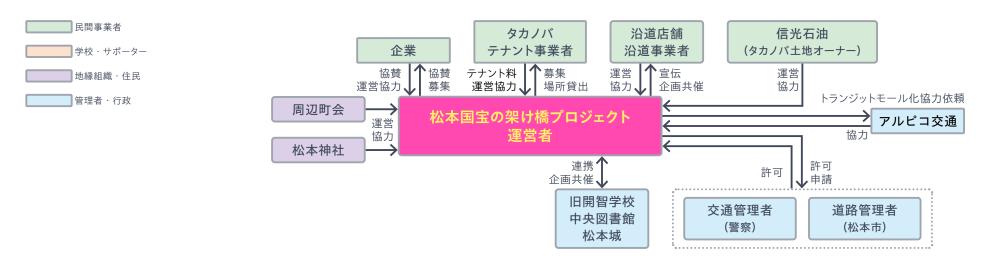
# 3. ハード整備/空間改変のイメージ

空き家・空き地の有効活用を図り周辺住宅街と調和のとれた賑わいある 通りを創出し、時間・曜日限定のトランジットモール化の実現を目指します。



#### 4. 実施体制図/ロードマップ

令和7年度以降、下記の体制とロードマップを描きアクションを進めていきます。



	令和7年度 (2025)	令和8年度 (2026)	令和9年度(2027年)	令和10年度(2028年)	令和11年度(2029年)
2.4.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.	タカノバは9月末にて仮設施 設としての運営を終了予定	タカノバの精神を受け継いだ 地域に必要な跡地活用の検討			
①タカノバの創出・運営					>
②界隈の空き家・空地の活用	タカノバの実績を上げる	所有者に対して有効利用を働 き掛ける	第一歩として空き店舗活用を 始める	空き地に店舗を建て街並みを 連続させる	界隈の賑わいを持続させる
③開智通り等の交通再編		ルの実施	曜日・時間帯限定のトランジットモールの実施 トランジットモールの実績を基 に道路形状の在り方を考える	道路整備の実施	時間・曜日限定のトランジット モール化を目指す
<ul><li>④旧開智学校・中央図書館との連携</li></ul>	松本城から旧開智学校へ向か う道の入り口としての誘客を 担う		居住者と来訪者双方に受け入 れられる店を誘致する	通りの賑わいを継続する	通りの賑わいを継続する

# 今後の三の丸エリアプラットフォーム

#### 今後の組織体制の見通し

三の丸 APでの取組みを将来的に持続可能な形で継続し、エリアビジョンの実現を引き続き目指すため、三の丸 AP事務局を発展的に中間支援組織(仮称)へと移行します。令和7年度は現行の体制を引き継ぎつつ、中間支援組織(仮称)が担う事業や具体的な体制・人員の在り方などを検討します。令和8年度中には三の丸 AP事務局を中間支援組織(仮称)へと移行し、準自走化する状況を構築します。

※中間支援組織(仮称):行政と民間・地域との中間に立ち、エリア価値向上に資する事業や支援を行う組織

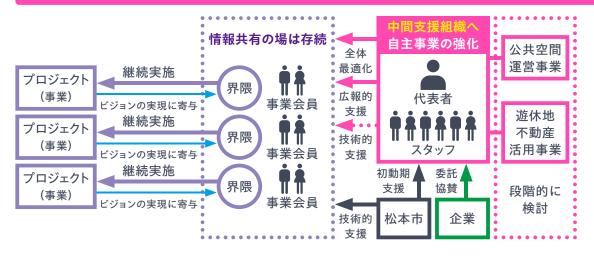
#### 【令和7年度】現状の三の丸APの形を引き継ぎつつ、令和8年度以降の発展形への準備を行う



三の丸AP事務局がやること	
技術的支援(日常化に向けた調整など) 広報的支援(HP・SNS運用・など) サポートメンバーの募集、組織化【新事業】	事務局が支援
エリア全体で取り組む事業(エリアサイン作成など) 自己資金の調達(企業協賛募集など)	事務局が主導

ニの丸AP事務局かやりないこと	
事業会員(各界隈)同士の情報共有	事業会員主体
資金的支援 (各界隈への資金提供)	終了

#### 【令和8年度】三の丸APの情報共有機能は残しつつ、新組織を立ち上げ自主事業を強化していく



中間支援組織 (三の丸 AP 事務局の発展形) がやること		
事業会員支援 広報的支援 (HP・SNS運用など) 技術的支援 (手続など) サポートメンバーの募集、組織化	中間支援組織が支援	
エリア全体で取り組む事業 (フォーラム開催など) 自己資金の調達 (企業協賛募集など)	中間支援組織が主導	
公共空間運営/遊休不動産活用事業【新事業】	自主事業	

中間支援組織がやらないこと	
事業会員 (各界隈) 同士の情報共有	事業会員主体
技術的支援(日常化に向けた調整など)	市が直接実施

#### 三の丸 APメンバー(令和7年3月時点)

運営委員			
役職	氏名	所属	
委員長(代表)	山下裕子	全国まちなか広場研究会理事	
委員	倉田直道	工学院大学名誉教授	
	長谷川繁幸	長野県建築士会松筑支部副支部長	
	大輪俊江	株式会社あをぐみ	
	石田英幸	松本市お城まちなみ創造本部長	

事業会員		
団体名	氏名	所属
Metoba リバーサイドプロジェクト	渡辺匡太	株式会社スヰト
Metoba ケバー ケイドノロジェクド	クック久美	StoryhouseCafé& Bar
六九通り周辺の公共空間・	伊藤慶	株式会社紙舘島勇
空き店舗等利用検討会	前田大作	アトリエ・エムフォオ株式会社
松本城・三の丸倶楽部	神澤佑樹	ホーユウ有限会社
松本城 一	大宮康宣	株式会社田立屋
お城下町まちづくりコミューン	増田博志	上土商店街振興組合
の城下町よりフトリコミューク	永高英雄	上土町会
みどり食堂	佐々木文宣	蕎麦俱楽部佐々木
かとり良主	菅原巌礼	勝利
国宝の架け橋プロジェクト	荒井洋	HAL設計室
	古田健司	元沢村町会長
まちなかリビング	伊藤靖樹	長野県建築士会松筑支部ひとまちづくり委員長
まりながりレング	野口大介	長野県建築士会松筑支部ひとまちづくり委員

会計・監事	
役職	所属
会計	松本信用金庫
監事	八十二銀行
	長野銀行

プロジェクトサポーター
団体名
長野県建設部都市・まちづくり課
長野県松本建設事務所計画調査課
長野県奈良井川改良事務所
独立行政法人都市再生機構東日本都市再生本部

事務局
お城まちなみ創造本部
有限会社ハートビートプラン
サポートチーム
倉澤UDP研究所
MEMENT
株式会社Tetor
公共R不動産
Local Knowledge Platform 合同会社
あをぐみ
市川里美
山口直人

#### 協賛企業(令和6年度)

三の丸APの趣旨・取組みに共感いただき、下記の企業様に協賛をいただきました。 誠にありがとうございました。

シルバー・パートナー



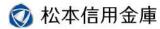
#### ブロンズ・パートナー

一般社団法人 長野県 建築士事務所協会 松筑支部





松本市緑化協会





#### サポート・パートナー







★ 八十二銀行





#### ●協力

〈写真撮影〉

平林岳志、古廐志帆、円山なみ

〈広報/SNS〉

市川里美、山口直人

〈編集〉

大輪俊江(あをぐみ)

#### ●デザイン

青柳幸永 (あをぐみ)

松本城三の丸エリアビジョン アクションプラン 令和7年3月

2025年3月31日発行

発行:三の丸エリアプラットフォーム(事務局:松本市お城まちなみ創造本部)

